

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR DIAGRAM	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoretis	10
2.1.1 Media pembelajaran.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran Interaktif	17
2.1.3 Media <i>E-modul</i>	19
2.1.4 Augmented Reality	21
2.1.5 Pendidikan Pancasila	25
2.2 Penelitian Relevan	29
2.3 Kerangka Berpikir	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	34
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	35
3.3.1	Analisis (<i>Analysis</i>)	36
3.3.2	Desain (<i>Design</i>)	38
3.3.3	Pengembangan (<i>Development</i>)	42
3.3.4	Implementasi (<i>Implementation</i>).....	44
3.3.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	45
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	46
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	46
3.6	Teknik Analisis Data	53
3.6.1	Data Kualitatif	54
3.6.2	Data Kuantitatif	54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian.....	64
4.1.1	Analisis (<i>Analysis</i>)	64
4.1.2	Desain (<i>Design</i>)	69
4.1.3	Pengembangan (<i>Development</i>)	72
4.1.4	Implementasi (<i>Implementation</i>).....	84
4.1.5	Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	94
4.2	Pembahasan	97

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan.....	104
5.2	Implikasi	105
5.3	Saran	106

DAFTAR PUSTAKA	108
-----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	114
----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	192
----------------------------	------------