

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DATAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	5
1.3. Pembatasan Masalah.....	6
1.4. Rumusan Masalah.....	6
1.5. Tujuan Pengembangan Produk	7
1.6. Manfaat Pengembangan Produk	7
1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	9
1.8. Pentingnya Pengembangan	10
1.9. Asumsi Dan Keterbatasan Pengembangan.....	10
BAB II.....	12
TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1. Kajian Teoritis	12
2.1.1. Media Pembelajaran	12
2.1.1.1. Defenisi Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran Digital.....	13
2.1.2. Media Pembelajaran Video Tutorial.....	16
2.1.2.1. Defenisi Media Pembelajaran Video Tutorial	16
2.1.2.2. Keunggulan Media Pembelajaran Video Tutorial	17
2.1.2.4. Kriteria Video Tutorial Yang Baik.....	18
2.1.2.5. Langkah-Langkah Membuat Video Tutorial Pembelajaran	20
2.1.3. Elemen Pembelajaran Menggambar Mode.....	22
2.1.5. Tekstur Kain	22

2.1.6. Kain Berludru	24
2.1.7. Teknik Penyelesaian Mewarnai Secara Kering	28
2.1.7.1. Alat Dan Bahan Penyelesaian Mewarnai Secara Kering.....	31
2.1.8. Penyelesaian Pewarnaan Tekstur Bahan Beludru Pada Desain Busana Pesta Malam Secara Kering.....	33
2.2. Kajian Produk Yang Dikembangkan	35
2.3. Model Pengembangan Yang Digunakan.....	38
BAB III	41
METODOLOGI PENELITIAN.....	41
3.1 Tempat Dan Waktu Penelitian	41
3.2 Sasaran Produk Yang Dihasilkan.....	41
3.2.1. Subjek Penelitian	41
3.2.2. Objek Penelitian.....	41
3.3 Metode Pengembangan Produk	42
3.3.1. Teknik Pengembangan Produk	42
3.3.2. Alat dan Bahan	42
3.3.3. Tahap Pengembangan	43
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	51
3.4.1 Instrument Uji Validasi Ahli Materi.....	52
3.4.2 Instrumen Uji Validasi Ahli Media	54
3.4.3 Instrumen Kelayakan Pengguna (Peserta Didik)	55
3.5 Teknik Analisis Data.....	56
BAB IV	58
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	58
4.1. Hasil Pengembangan Produk	58
4.1.1. Pendefenisian (Define)	58
4.1.2. Perancangan (Design).....	67
4.1.3. Pengembangan (Develop).....	68
4.1.3.1. Hasil Validasi Media Pembelajaran berupa Video Tutorial	69
4.1.3.2. Hasil Validasi Materi Media Pembelajaran berupa Video Tutorial.....	83
4.1.3.3. Tingkat Kecocokan Antar Validator.....	94
4.1.3.4. Hasil Revisi I Berdasarkan Saran Validator	95
4.1.4. Tahap Penyebarluasan (Disseminate).....	99

4.2. Hasil Uji Coba Pengembangan	100
4.2.1. Uji Coba Kelompok Kecil	100
4.2.2. Tahap Revisi II	106
4.2.3. Uji Coba Kelompok Besar	106
4.3. Pembahasan.....	113
BAB V	118
KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	118
5.1. Kesimpulan	118
5.2. Implikasi	119
5.3. Saran	120
DAFTAR PUSTAKA	121
LAMPIRAN.....	124

