

DAFTAR PUSTAKA

- Effendi, H., & Hendriyani. (2018). *Pengembangan Model Blended Learning Interaktif dengan Prosedur Borg and Gall*.
- Fahmi, S. (2018). *Membangun Media Interaktif*. CV. Bildung Nusantara.
- Fauzi, A., & Efrizon, E. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Elektronika di SMKN 4 Pariaman. *TSAQOFAH*, 5(3), 2804–2819. <https://doi.org/10.58578/tsaqofah.v5i3.6016>
- Hamzah, K., Gamayel, A., Zaenudin, M., Saleh, Y. K. P., & Hidayat, N. C. (2023). PERANCANGAN SISTEM PNEUMATIK PLC TRAINER BERBASIS PEMOGRAMAN SOFTWARE FESTO FLUIDSIM 3.6. *Scientific Journal of Mechanical Engineering Kinematika*, 8(2), 140–148. <https://doi.org/10.20527/sjmekinematika.v8i2.259>
- Kumala, R., Nurhadi, S., Ferdinandus, K., Syalendra, S., Siti, P., Dewi, F., Ridzal, A., Wulla, K., Eva, R., Yurni, A., Parta, T., Dewi, W., Oktaviana, M., Purba, N., Mu'min, A. K., Ilham, M., & Togatorop, M. (n.d.). *METODOLOGI PENELITIAN PENDIDIKAN*.
- Mustafa, S., Nurfitri, S., Jauhar, A. J., Fuadi, R., & Rizal, A. (2022). Rancang Bangun Media Pembelajaran Trainer PLC. *Joule (Journal of Electrical Engineering)*, 3(2), 186–191.
- Rijanto, T., Nurhayati, N., Rusimanto, P. W., Santoso, A. B., & Fahmi, A. N. D. N. (2022a). Efforts to Improve Programmable Logic Controller Programming Competence and Its Application on Vocational High School. In *Proceedings of the*

- International Joint Conference on Science and Engineering 2022 (IJCSE 2022)* (pp. 234–242). Atlantis Press International BV. https://doi.org/10.2991/978-94-6463-100-5_24
- Safitri, A. M., Rusimamto, P. W., & Buditjahjanto, I. G. P. A. (2021). Rancang Bangun Trainer Dan Modul Variasi Input PLC Berbasis Arduino Menggunakan PLC Omron CP1E E30DR-A. *Jurnal Teknik Elektro*, 10(2), 413–423.
- Sugiyono, S. (2018). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan R & D. *Alfabeta, Bandung*.
- Sukmadinata, N. S. (2006). *Metode penelitian pendidikan*.
- Syifa Ananda, R. D., & Anori, S. (2025). Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika menggunakan Articulate Storyline. *MASALIQ*, 5(3), 1305–1320. <https://doi.org/10.58578/masaliq.v5i3.5983>
- Teknik Listrik, P., Bosowa, P., Mustafa, S., Nurfitri, S., Fuadi, R., Risal, A., & Kapasa Raya, J. (2022). Electrical Engginering (Rancang Bangun Media Pembelajaran Trainer PLC. *Journal Of Electrical Engineering (Joule)*, 3(2).
- Yudha, F. A. K. (2022). Rancang Bangun Trainer Otomasi PLC Outseal 16 I/O. *Jurnal Teknik Mesin Dan Mekatronika (Journal of Mechanical Engineering and Mechatronics)*, 7(1), 51–62.
- Yudha, F. A. K., & Riyanta, B. (2020). Perancangan dan Simulasi Trainer Human Machine Interface (HMI) untuk media pembelajaran berbasis CX Designer PLC. *JMPM (Jurnal Material Dan Proses Manufaktur)*, 4(2), 136–145. <https://doi.org/10.18196/jmpm.v4i2.10607>