

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 ESP 32	18
Gambar 2.2 Pin ESP 32.....	19
Gambar 2.3 <i>Flowchart</i> model 4-D.....	23
Gambar 2.4 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3.1 Alur Pengembangan Tahap <i>Define</i>	31
Gambar 3.2 Alur Pengembangan Tahap <i>Design</i>	33
Gambar 3.3 Desain Sistem penyiram tanaman berbasis IoT sebagai media....	36
Gambar 3.4 <i>Wiring Sistem</i>	36
Gambar 3.5 Rancangan Aplikasi Monitoring Blynk.....	37
Gambar 3.6 Diagram Alur Kerja Sistem.....	38
Gambar 3.7 Sistem Kerja Sistem Penyiram Tanaman Berbasis IoT	38
Gambar 3.8 Alur Pengembangan Tahap <i>Develop</i>	43
Gambar 3.9 Alur Pengembangan Tahap <i>Disseminate</i>	51
Gambar 4.1 Persentase Hasil Kelayakan oleh Ahli Media pada setiap aspek	60
Gambar 4.2 Persentase Hasil Kelayakan oleh Ahli Materi pada setiap aspek	62
Gambar 4.3 Hasil respon siswa secara keseluruhan.....	63

