

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah K., dkk. (2021). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Pidie:Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Anggit Shita D., Siti M., (2017). Pengembangan Media Pelajaran Buku Pop- Up Wayang Tokoh Pandhawa Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V SD. *Jurnal PGSD Indonesia*, 3(2).
- Aisyi, R., & Rohman, N. (2022). Persepsi Orang Tua Dan Guru Terhadap Pembelajaran Tatap Muka Dimasa Covid-19 Di Desa Ranub Dong. Abdau. *Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 5(1): 81–92.
- Alfiani Nur Fitria, dkk. (2024). Pengembangan Media 3D *Pop-Up Book* Berbasis *Augmented Reality* Dengan Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri*, 10(3).
- Alkasima, Septi Putri, dkk. (2022). Analisis Faktor-Faktor Penyebab Kejenuhan Belajar Dalam Pembelajaran IPS Pada Siswa Kelas IV SD Negeri 53 *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 9(2): 96.
- Annisarti Siregar, Elvah Rahmah. (2016). Model *Pop-Up Book* Keluarga Untuk Mempercepat kemampuan Membaca Anak kelas Rendah Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmu Informasi Perpustakaan Dan Kearsipan*, 5(1).
- Anwari M.A.,dkk. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Media Tahta Grup.
- Arikunto. (2016). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, & Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2009). *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, &
- Azhar. (2007). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Asari Andi, dkk.(2023). *Media Pembelajaran Era Digial*. Yogyakarta: Istana Agency
- Clark, R. C., & Mayer, R. E. (2016). *E-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning* (4th¹ ed.). Hoboken, NJ: John Wiley & Sons
- Dermawan Puguh, dkk. (2024). Pengembangan Pembelajaran Interaktif *Pop-Up Book* Berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V. *Prosiding Sinapmasagi*, 4(1).
- Endang Mulyatiningsih. (2013). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Fathoni, Abdurrahmat. (2006). *Metodologi Penelitian & Teknik Penyusunan Skripsi*. Jakarta: Rineka Cipta

- Fleming, M. L. (1987). *Strategies for Visual Communication*. New York: Holt, Rinehart and Winston.
- Fitriyanti Yanti, dkk. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Tokoh Pahlawan Indonesia Untuk Kelas Tinggi SD. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 24(3): 368-379
- Hadi, Amirul & Haryono. 1998. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Bandung : Pustaka Setia
- Hasibuan, A.T., & Prastowo, A. (2019). Konsep Pendidikan Abad 21: Kepemimpinan Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Sd/Mi. *Magistra: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar Dan Keislaman*, 10(1).
- Iseu S.P., Nana, Aan Subhan. (2019) Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Hands Move Dengan Konteks Lingkungan Pada Mapel Ips. *Jurnal Terampil Pemndidikan dan Pembelajaran Dasar*, 6(1).
- Karlina Ika, dkk. (2024). Pengembangan Media 3D *Pop-Up* Berbasis *Augmented Reality* Dengan Materi Sistem Pencernaan Manusia. *Jurnal Didaktik*, 10 (3)
- Kemp, J. E., Morrison, G. R., & Ross, S. M. (2001). *Designing Effective Instruction* (3rd ed.). New York: John Wiley & Sons
- Kozma, Robert B., Lawrence W. Belle & George W. Williams. (1991). *Instructional Techniques in Higher Education*. New Jersey: Englewood Cliffs
- Kristanto Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Sutabaya.
- Masmuzidin, M. Z., & Aziz, N. A. A. (2018a). the Current Trends of Augmented Reality in Early Childhood Education. *The International Journal of Multimedia & Its Applications*, 10(06),
- Mulyatiningsih, E. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Muthmainnah. (2022). *Sistem Model dan Desain Pembelajaran*. Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Mardiansyah Ramos, dkk. (2025). Efektifitas Media *Pop-Up Book* Berbasis *Augmented Reality* Dalam Mengoptimalkan Literasi Awal Anak Usia Dini tentang Budaya Nusantara. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 9(2).
- Ningsih Rahayu P. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI*. Skripsi: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.

- Nizar Muhammad. (2021). Model *ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation.)* Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1).
- Novianto Wahyu Roy, dkk. (2021). Pengembangan Media Buku *Pop-Up* Berbantuan *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar. *Journal of Education and Informatiocs Research*, 2(1) .
- Pagarra Hamzah,dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM.
- Putri Alifa, dkk. (2024). Pengembangan *Pop-Up Book* Berbasis *Augmented Reality* Bangun Ruang Meningkatkan *Self Efficacy* Siswa Kelas V SDN Sumberdiren 01 Kabupaten Blitar. *Jurnal Simki Pedagogia*, 7(2).
- Rahman, A., & Suharno, S. (2020).Pelaksanaan Pendidikan Politik Melalui Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan untuk Meningkatkan Kesadaran Politik Siswa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Pancasila Dan Kewarganegaraan*, 4(2): 282.
- Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran ADDIE Integrasi PEDATI di SMK Karisma Bangsa*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung
- Sadiman, Arif, dkk. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali
- Sahabuddin,dkk. (2023). *Media Pembelajaran*. Kabupaten Purbalingga: Eureka Media Aksara
- Santoso, T. J. (2023). *Augmented Reality*. Semarang:Yayasan Prima Agus Teknik
- Sari, I. P., Batubara, I. H., Hazidar, A. H., & Basri, M. (2022). Pengenalan Bangun Ruang Menggunakan *Augmented Reality* sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1(4): 209–215.
- Sudarmayana Arya Gede I, dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality Book* Simulasi Perkembangbiakan Hewan Pada Mata Pelajaran IPA Studi Kasus Kelas VI – SD Negeri 4 Suwug. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 10(1).
- Sulastri, (2016)“Pengembangan Media *Pop-Up Book* Untuk Membaca Permulaan Siswa Kelas I SD Negeri Bangunharjo Bantul. *Jurnal Pendidikan Tahun*, 5(3).
- Sumiharsono, R., & Hasanah, H., (2017). *Media Pembelajaran: Buku Bacaan Wajib Dosen, Guru dan Calon Pendidik*. Jawa Tengah: Pustaka Abadi.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

_____. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

_____. (2020). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sukendra I.K., (2020). *Instrumen Penelitian*. Lumajang:Mahameru Press.

Tisna Umi Hanifah, Pengembangan Media *Pop-Up Book* Berbasis Tematik Untuk Meningkatkan Kecerdasan Verbal Linguistik Anak Usia 4-5 Tahun (studi Eksperimen Di TK Negeri Pembina Bulu Tamanggung, *Jurnal Belia*, 3(2): 5.

Titin,dkk. (2023). Media Konvensional dan Media Digital Dalam Pembelajaran. *Journal Education and Technology*, 4(2).

Wartoyo, dkk. (2023). *Mudah Membuat Augmented Reality*. Mojokerto:PT INTENSE

Wina Sanjaya.(2008). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Winkel, W.S. (2009). *Psikologi Pengajaran*. Yogyakarta: Media Abadi.

