

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
1. Pembelajaran	10
2. Video Tutorial	12
3. Seni Lukis.....	16
4. Lukisan Tatakan Gelas.....	23
B. Penelitian Relevan.....	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	27
A. Jenis Penelitian.....	27
B. Subjek dan Uji Coba Penelitian	27
C. Prosedur Pengembangan	28
D. Tahap Uji Coba Produk.....	34
E. Instrumen Pengumpulan Data	35
F. Teknik Pengumpulan Data.....	36
G. Teknik Analisis Data.....	41

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43
A. Hasil Penelitian	43
B. Data Hasil validasi Ahli Materi, Ahli Media dan Ahli Kegunaan	58
C. Pembahasan	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
A. Kesimpulan	76
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA.....	79
LAMPIRAN.....	82



THE
Character Building
 UNIVERSITY