

DAFTAR PUSTAKA

- A. Pribadi, Benny. (2009). *Model desain sistem pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat.
- Anik, Ghufro. (2007). *Panduan penelitian dan pengembangan bidang pendidikan dan pembelajaran*. Yogyakarta: Lembaga Penelitian UNY.
- Arsyad, A. (2009). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional design: The ADDIE approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2013). *Media pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Depdiknas. (2005). *Peraturan Pemerintah Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Djohar, A. (2007). *Pendidikan teknologi dan kejuruan dalam ilmu dan aplikasi pendidikan*. Bandung: Pedagogiana Press.
- Ekowati, M. A. S., Dananti, K., Wening, S., & Ningrum, E. D. P. (2023). Pengembangan metode pembelajaran berbasis Canva pada matakuliah jaringan komputer. *JITU: Journal Informatic Technology and Communication*, 7(1), 10–19.
- Emzir. (2013). *Metodologi penelitian pendidikan*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Endang Mulyatiningsih. (2012). *Metodologi penelitian terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Hake, R. R. (1998). Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses. *American Journal of Physics*, 66(1), 64–74.
- Hamdani. (2011). *Strategi belajar mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hamdi, S. (2022). Pengembangan e-modul teknik pemesinan bubut sebagai media pembelajaran untuk siswa SMK N 1 Selong. Dalam *Vocational Education National Seminar (VENS)*. Yogyakarta.
- Hartatik, H., Rukmana, A. Y., Efitra, E., Mukhlis, I. R., Aksenta, A., Ratnaningrum, L. P. R. A., & Efdison, Z. (2023). *Tren technopreneurship: Strategi & inovasi pengembangan bisnis kekinian dengan teknologi digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Herawati, N. S. (2018). *Pengembangan modul elektronik (e-modul) interaktif pada mata pelajaran kimia kelas XI SMA*. Bandung: Inovasi Teknologi Pendidikan.

- Jamaris, M. (2015). *Kesulitan belajar: Perspektif, asesmen, dan penanggulangannya*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Kemendikbud. (2019). *Surat Edaran No. 14 Tahun 2019 tentang penyederhanaan RPP*.
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan bahan ajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Lastri, Y. (2023). Pengembangan dan pemanfaatan bahan ajar e-modul dalam proses pembelajaran. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(3), 1139–1146.
- Monoarfa, M., & Haling, A. (2021). Pengembangan media pembelajaran Canva dalam meningkatkan kompetensi guru. Dalam *Seminar Nasional Hasil Pengabdian* (hlm. 1085–1092).
- Munadi, Y. (2013). *Media pembelajaran: Sebuah pendekatan baru*. Jakarta: Referensi (Gaung Persada Press Group).
- Munib, A. (2004). *Pengantar ilmu pendidikan*. Semarang: UPT MKK UNNES.
- Nugraha, A. (2019). Pentingnya pendidikan berkelanjutan di era revolusi industri 4.0. *Majalah Ilmiah Pelita Ilmu*, 2(1).
- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2).
- Permendikbud. (2013). *No. 70 tahun 2013 tentang kerangka dasar dan struktur kurikulum SMK-MAK*. Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Prihatiningtyas, S., & Sholihah, F. N. (2020). E-modul berbasis project based learning materi gerak lurus bagi calon guru fisika. *Jurnal Pendidikan Fisika*, 8(3), 228.
- Purba, Y. A. (2022). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran matematika di SMPN 1 Na IX-X Aek Kota Batu. *Jurnal Cendekia*, 6(2), 1325–1334.
- Purwati, Y., & Perdanawanti, L. (2019). Pelatihan desain menggunakan aplikasi Canva. *Jurnal Pengabdian Mitra Masyarakat*, 1(1), 42–51.
- Puslitjaknov. (2008). *Metode penelitian pengembangan*. Jakarta: Puslitjaknov Balitbang Depdiknas.
- Putra, A. D., Yulianti, D., & Fitriawan, H. (2023). Pengembangan bahan ajar berbasis flipbook digital untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran pada siswa sekolah dasar. *JIIP: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(4), 2173–2177.
- Putro, G. S., Zahrotin, A., & Army Al Islami, A. P. (2024). Analisis e-modul berbasis flipbook terhadap motivasi dan hasil belajar siswa pada materi cahaya di SMPN 1 Bringin. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 2(7).

- Raaihani, R. (2021). Penggunaan media pembelajaran infografis (Canva) dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada materi ekosistem [Skripsi, FKIP UNPAS].
- Rusdi, M. (2019). *Penelitian desain dan pengembangan: Research & development (R&D)*. Depok: RajaGrafindo Persada.
- Salsabilla, I. I., Jannah, E., & Juanda, J. (2023). Analisis modul ajar berbasis kurikulum merdeka. *Jurnal Literasi dan Pembelajaran Indonesia*, 3(1), 33–41.
- Setyorini, I. D., & Wulandari, S. S. (2021). Pengaruh media pembelajaran, fasilitas dan lingkungan belajar terhadap hasil belajar selama pandemi Covid-19. *Jurnal PROFIT: Kajian Pendidikan Ekonomi dan Ilmu Ekonomi*, 8(1), 19–29.
- Sitorus, D. S., Mahasiswandari, & Kristiani. (2019). The effectiveness of accounting e-module integrated with character value to improve students' learning outcomes and honesty. *Cakrawala Pendidikan*, 38(1), 120–129.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen penilaian multimedia pembelajaran*. Universitas Negeri Malang: Borang A.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2007). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2009). *Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metodologi penelitian kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan media pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogi.
- Sukmadinata. (2010). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Supradaka. (2022). Pemanfaatan Canva sebagai media perancangan grafis. *Ikraith-Teknologi*, 6(74), 62–68.
- Susanti, E. D., & Sholihah, U. (2021). Pengembangan e-modul berbasis Flip PDF Corporate pada materi luas dan volume bola. *Range: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 37–46.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2008). *Media pembelajaran: Konsep dasar*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.

Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika. *Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika (VoteTEKNIKA)*, 7(2).

Wahyuni, R. (2022). Pengembangan media pembelajaran aplikasi Canva pada pembelajaran tematik tema Kayanya Negeriku kelas IV SD. *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan*, 1(4), 333–349.

