

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data pada pembahasan penelitian pengembangan E-modul pembelajaran dengan menggunakan aplikasi canva pada materi memahami cara kerja mekanisme katup maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dihasilkan media pembelajaran berbentuk E-modul pada materi perawatan dan perbaikan otomotif yang sudah valid, praktis dan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Model ini terdiri dari 5 tahap. Tahap pertama yaitu tahap analisis (*Analysis*), tahap kedua perancangan (*Design*), tahap ketiga pengembangan (*Development*), tahap keempat pengimplementasi (*Implementasi*), dan tahap terakhir pengevaluasian (*Evaluation*).
2. Berdasarkan hasil analisis data validasi dari ahli bahwa: i) hasil validasi ahli media dengan rata-rata 4 atau 100%; (ii) hasil validasi ahli desain dengan rata-rata 4 atau 100%; (iii) hasil validasi ahli materi dengan rata rata 3.69 atau 92.25%; Sehingga hasil validasi e-modul pembelajaran berada dalam kategori “sangat layak”.
3. Berdasarkan hasil analisis data keefektifan bahwa : (i) hasil pre-test sebelum menggunakan media E-modul dengan nilai rata-rata 60.67 dan hasil post-test setelah siswa menggunakan e-modul sebesar 83.33. Dilihat dari nilai pre-test dan post-test terjadi peningkatan sebesar 22.67 dapat

disimpulkan bahwa E-modul cukup efektif meningkatkan hasil belajar; (ii) Persentasi respon siswa terhadap E-modul pembelajaran diperoleh sebesar 97.62. Sehingga E-modul pembelajaran dengan menggunakan aplikasi canva pada materi memahami dan merawat sistem rem sepeda motor sangat efektif.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan E-modul ini mendapatkan hasil signifikan terhadap siswa, terhadap siswa, itu bisa kita lihat dari pre-test dan post-test yang dimana sebelum menggunakan E-modul dengan rata-rata nilai pre-test mendapatkan hasil 60.67 masih dibawah KKM dan setelah menggunakan E-modul rata-rata nilai post-test mendapatkan hasil 83.33 itu menandakan bahwa E-modul membantu siswa dalam melakukan pembelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian diatas dan pengembangan E-modul pembelajaran diatas peneliti memberikan saran dan rekomendasi kepada praktisi yang berminat menerapkan media pembelajaran yang menghasilkan E-modul pembelajaran dengan bantuap aplikasi canva dalam pembelajaran atau kepada peneliti lain yang berkeinginan menindaklanjuti penelitian ini. Adapaun saran dan rekomendasi peneliti adalah sebagai berikut:

1. E-modul pembelajaran yang dihasilkan untuk menjadi media pembelajaran dalam bentuk pembelajaran dari rumah maupun sekolah, harus valid, layak dan efektif.

2. Bagi peneliti lain dapat melakukan penelitian sejenis dengan materi yang berbeda dan dapat diterapkan terhadap lingkungan sekolah yang lebih luas lagi.
3. Bagi guru dapat mengembangkan E-modul pembelajaran dengan aplikasi canva pada android untuk menghasilkan materi lainnya.

