

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 1. Pendekatan ADDIE untuk mengembangkan produk	16
Gambar 2. <i>Cover Adobe Flash CS6</i>	26
Gambar 3. Tampilan Menu <i>Adobe Flash CS6</i>	26
Gambar 4. Tampilan Lembar Kerja <i>Adobe Flash CS6</i>	27
Gambar 5. Prinsip dari Rem.....	31
Gambar 6. Rem Tromol/Drum.....	32
Gambar 7. Rem Cakram/Disc	33
Gambar 8. Polimer berdasarkan susunan rantai (a) polimer linier, (b) Polimer bercabang (c) Polimerberikatan silang dan (d) Polimer jaringan	39
Gambar 9. Bahan Baku basalt, b. Serat basalt c. aplikasi	40
Gambar 10. Prosedur Pengembangan Media Adobe Flash CS6 Interaktif.....	48
Gambar 11. Diagram Alir Penelitian	51
Gambar 12. Tampilan <i>Cover/Awal Media Pembelajaran</i>	67
Gambar 13. Tampilan Menu Media Pembelajaran	67
Gambar 14. Tampilan Kompetensi Media Pembelajaran	68
Gambar 15. Tampilan Materi Media Pembelajaran.....	69
Gambar 16. Tampilan Profil Media Pembelajaran	69
Gambar 17. Tampilan Latihan Materi Pembelajaran.....	70
Gambar 18. Tampilan Video Media Pembelajaran.....	71
Gambar 19. Tampilan Petunjuk Media Pembelajaran	71