

ABSTRAK

M. Syafri Wanda Nasution : “Pengaruh Penggunaan Media Adobe Flash CS6 Terhadap Hasil Praktek *Pie Dough* Kelas XI SMK Putra Anda Binjai”. Skripsi. Program Studi Pendidikan Tata Boga. Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2025.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : 1) Hasil praktek *Pie Dough* siswa yang menggunakan media *Adobe Flash CS6*. 2) Hasil praktek *Pie Dough* siswa yang menggunakan media *Power Point*. 3) Pengaruh penggunaan media berbasis *Adobe Flash CS6* terhadap hasil praktek *Pie Dough*. Metode penelitian ini menggunakan metode *Quasi Eksperimen* dan dilaksanakan di SMK Putra Anda Binjai pada bulan Januari-Februari. Populasi dalam penelitian ini seluruh siswa kelas XI Kuliner dengan jumlah 40 siswa. Teknik pengambilan sampel secara *Random* Kelas yaitu kelas XI Kuliner 2 dengan jumlah 20 siswa sebagai kelas eksperimen dan kelas XI Kuliner 1 dengan jumlah 20 siswa sebagai kelas kontrol. Teknik pengumpulan data menggunakan pengamatan hasil praktik. Teknik analisis data menggunakan deskripsi data yaitu distribusi frekuensi dan uji kecenderungan. Persyaratan analisis data dengan uji normalitas, dan uji homogenitas, dan uji hipotesis menggunakan uji t.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa, Tingkat kecenderungan hasil praktek *pie dough* siswa yang menggunakan media *adobe flash cs6* termasuk dalam kategori cenderung kompeten sebesar 55,00 persen. Tingkat kecenderungan hasil praktek *pie dough* siswa yang menggunakan media *power point* termasuk dalam kategori cenderung cukup kompeten sebesar 45,00 persen. Berdasarkan hasil analisis uji t terdapat pengaruh yang positif dan signifikan pada penggunaan media berbasis *adobe flash cs6* terhadap hasil praktek *pie dough* dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($5,89 > 1,68$). Artinya media *adobe flash cs6* dapat mempengaruhi hasil praktek *pie dough*.



ABSTRACT

M. Syafri Wanda Nasution: "The Effect of Using Adobe Flash CS6 Media on the Results of Pie Dough Practice of Class XI SMK Putra Anda Binjai". Thesis. Culinary Arts Education Study Program. Family Welfare Education Department. Faculty of Engineering. State University of Medan. 2025.

This study aims to determine: 1) The results of students' Pie Dough practice using Adobe Flash CS6 media. 2) The results of students' Pie Dough practice using Power Point media. 3) The effect of using Adobe Flash CS6-based media on the results of Pie Dough practice. This research method uses the Quasi Experiment method and was carried out at SMK Putra Anda Binjai in January-February. The population in this study were all students of class XI Culinary with a total of 40 students. The sampling technique was Random Class, namely class XI Culinary 2 with a total of 20 students as the experimental class and class XI Culinary 1 with a total of 20 students as the control class. The data collection technique used observation of the results of the practice. The data analysis technique used data descriptions, namely frequency distribution and tendency tests. Data analysis requirements with normality test, and homogeneity test, and hypothesis test using t-test.

The results of the study showed that, The level of tendency of students' pie dough practice results using Adobe Flash CS6 media is included in the category of tending to be competent at 55.00 percent. The level of tendency of students' pie dough practice results using Power Point media is included in the category of tending to be quite competent at 45.00 percent. Based on the results of the t-test analysis, there is a positive and significant influence on the use of Adobe Flash CS6-based media on the results of pie dough practice with a calculated t value > t table ($5.89 > 1.68$). This means that Adobe Flash CS6 media can affect the results of pie dough practice

