

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh <i>Game Action</i>	17
Gambar 2. 2 Contoh <i>Game Adventure</i>	18
Gambar 2. 3 Contoh <i>Game RPG</i>	18
Gambar 2. 4 Contoh <i>Game Simulasi</i>	19
Gambar 2. 5 Contoh <i>Game Strategy</i>	19
Gambar 2. 6 Android	22
Gambar 2. 7 Kerangka Berpikir	35
Gambar 2. 8 Desain Media.....	35
Gambar 3. 1 Penelitian Model R&D	38
Gambar 3. 2 Gambar Prosedur Penelitian Dan Pengembangan	42
Gambar 3. 3 Pengembangan Desain	47
Gambar 4. 1 Tampilan Antarmuka	62
Gambar 4. 2 Tampilan Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran.....	63
Gambar 4. 3 Tampilan <i>Splash Screen</i>	63
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Utama	64
Gambar 4. 5 Tampilan Profil Pengembang.....	65
Gambar 4. 6 Tampilan Petunjuk Pengguna.....	65
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Materi	66
Gambar 4. 8 Pengkodean Media Pembelajaran.....	67
Gambar 4. 9 Halaman <i>Game</i>	67
Gambar 4. 10 Halaman <i>Puzzle</i> sebelum disusun.....	68
Gambar 4. 11 Halaman <i>Puzzle</i> setelah disusun.....	68
Gambar 4. 12 Halaman Quiz	69
Gambar 4. 13 Halaman skor	69
Gambar 4. 14 Halaman Skor akhir <i>game</i>	70
Gambar 4. 15 Gambar Tampilan Ekspor Gim	70