

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	9
1.8 Pentingnya Pengembangan	10
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1 Bahan Ajar	10
2.1.2 Modul.....	18
2.1.3 E-Modul.....	20
2.1.4 Contextual Teaching and Learning (CTL).....	24
2.1.5 Hakikat <i>E-Modul</i> Berbasis Model Pembelajaran CTL	33
2.1.6 Mata Pelajaran Pengantar Teknologi Informasi.....	34
2.1.7 Aplikasi Pengembangan <i>Flipbook Maker</i>	39
2.2 Penelitian Yang Relevan	41
2.3 Kerangka Berfikir	44
2.4 Desain Produk.....	46
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	46
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	46

3.2 Subjek dan Objek Penelitian	46
3.3 Model Pengembangan.....	46
3.4 Prosedur Pengembangan	49
3.5 Bahan dan Instrumen Penelitian	54
3.5.1 Bahan Penelitian.....	54
3.5.2 Instrumen Penelitian	55
3.6 Teknik Analisis Data.....	58
3.6.1 Analisis Uji Kelayakan.....	59
3.6.2 Analisis Uji Akseptabilitas Pengguna	60
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	61
4.1 Deskripsi Produk Hasil Pengembangan	61
4.1.1 <i>Development</i> (Pengembangan).....	61
4.1.2 <i>Implementation</i> (Implementasi)	78
4.1.3 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	80
4.2 Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	82
4.3 Keterbatasan Penelitian	85
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Implikasi	87
5.3 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	93

