

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	28
Gambar 3.1 Pengembangan Model <i>ADDIE</i>	30
Gambar 4.1 Aset Manager	56
Gambar 4.2 Desain Halaman/ <i>Screen</i>	57
Gambar 4.3 <i>Blocks</i> Kode.....	57
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Cover	58
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Utama	59
Gambar 4.6 Tampilan Panduan Aplikasi	59
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Menu Materi	60
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Video Pembelajaran	60
Gambar 4.9 Tampilan Halaman <i>Quiz</i>	61
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Profil	61