

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
15.1 Latar Belakang Masalah	1
15.2 Identifikasi Masalah	7
15.3 Batasan Masalah	7
15.4 Rumusan Masalah	8
15.5 Tujuan Penelitian.....	8
15.6 Manfaat Penelitian	9
BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Kajian Teoritis.....	10
2.1.1 Belajar.....	10
2.1.2 Media.....	11
2.1.3 Media Pembelajaran	12
2.1.4 Dasar Desain Komunikasi Visual.....	15
2.1.5 Android.....	20
2.1.6 Kodular	21
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	22
2.3 Kerangka Berpikir	24
2.4 Desain Produk.....	26
BAB III	
METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	30
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	30
3.3 Model Pengembangan	30
3.4 Prosedur Penelitian.....	31
3.5 Bahan dan Instrumen Penelitian	42

3.5.1	Bahan Penelitian	42
3.5.2	Instrumen Penelitian.....	42
3.6	Teknik Analisis Data.....	48
3.6.1	Analisis Kelayakan Media dan Materi.....	48
3.6.2	Uji Akseptabilitas	50
3.6.3	Uji Efektivitas Media	51
BAB IV		
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		55
4.1	Deskripsi Produk Pengembangan	55
4.1.1	<i>Concept</i>	55
4.1.2	<i>Design</i>	56
4.1.3	<i>Material Collecting</i>	63
4.1.4	<i>Assembly</i>	64
4.1.5	<i>Testing</i>	73
4.1.6	<i>Distribution</i>	81
4.2	Pembahasan dan Temuan Penelitian	83
4.3	Keterbatasan Penelitian.....	86
BAB V		
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN.....		87
5.1	Simpulan.....	87
5.2	Implikasi.....	87
5.3	Saran	88
DAFTAR PUSTAKA.....		89
LAMPIRAN		92