

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SEMINAR PROPOSAL	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	5
1.4 Perumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Kajian Teoretis.....	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	8
2.1.2 Fungsi Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3 Kodular	13
2.1.4 <i>Android</i>	16
2.1.5 Mata Pelajaran dasar dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi.....	19
2.1.6 Model ADDIE	21
2.2 Penelitian Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir	29
2.4 Konsep / Desain Produk	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	36

3.2 Responden/Subjek/Objek Penelitian.....	36
3.3 Model pengembangan.....	36
3.4 Rancangan produk	42
3.5 Prosedur Penelitian	47
3.5.1 Tahap Analisis (Analysis).....	47
3.5.2 Tahap Perancangan (Design)	47
3.5.3 Tahap Pengembangan (Development)	48
3.5.4 Tahap Implementasi (Implementation)	48
3.5.5 Tahap Evaluasi (Evaluation).....	48
3.6 Bahan dan Instrumen Penelitian	49
3.6.1 Bahan Penelitian	49
3.6.2 Instrumen pengujian	50
3.7 Teknik Analisis Data	56
3.7.1 Analisis Kelayakan Media.....	56
3.7.2 Analisis keefektifan Produk.....	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Deskripsi Produk Hasil Pengembangan	64
4.1.1 Hasil Tahap Analisis	66
4.1.2 Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>).....	69
4.1.3 Hasil Tahap <i>Development</i>	75
4.1.4 Hasil tahap <i>Implementation</i>	87
4.1.5 Hasil tahap <i>Evaluation</i>	89
4.2 Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	95
4.3 Keterbatasan Penelitian.....	99
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	100
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Implikasi.....	101
5.3 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA.....	105
LAMPIRAN	109