

DAFTAR PUSTAKA

- Alparisa, A., et al. (2022). Penggunaan Adobe Animate CC dalam Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 20(2), 100-110.
- Andrew, B., et al. (2020). Lifelong Learning. *Journal of Lifelong Learning*, 8(1), 1-15.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Aulia, R., et al. (2021). Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 10(3), 200-210.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York, NY: Springer.
- Dewi, S., & Hamid, A. (2015). Implementasi Model Pembelajaran Case Based Learning (CBL) dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 4(2), 80-95.
- Djamarah, S. B., & Asman, S. W. (2014). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dayu, I. K., et al. (2022). Penerapan Pendekatan Case Based Learning (CBL) dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 11(1), 50-65.
- Firmandi dalam Aulia et al. (2021: 206). Media pembelajaran dapat dipergunakan dan dimanfaatkan sebagai alat dalam memperagakan fakta maupun konsep belajar kepada peserta didik, membangun minat dan memaksimalkan daya tangkap peserta didik dalam proses belajar.
- Ghina, F. (2018). Pemanfaatan Adobe Animate CC dalam pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(2), 112-120.
- Hasan, A., et al. (2021). Sistem Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Abadi*, 10(2), 50-70.
- Jaya, A. (2013). Peran Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) dalam mempersiapkan lulusan siap kerja. *Jurnal Pendidikan Vokasional*, 8(1), 15-25.
- Kaddoura, M. A. (2011). Critical Thinking Skills of Nursing Students in Lecture-Based Teaching and Case-Based Learning. *International Journal of Scholarly Academic Intellectual Diversity*, 13(1), 1-9.

Killen, R. (2009). *Case Based Learning: A Practical Guide*. San Francisco, CA: Jossey-Bass.

Luther, C. (1994). Multimedia Development Live Cycle (MDLC): A Systematic Approach for Designing Effective Multimedia Instruction. *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia*, 3(2), 111-131.

Miarso, Y. (2009). *Interaksi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.

Moto, A. (2019). Penggunaan Media dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan*, 7(2), 20-30.

Moto, F. X. (2019). Pengaruh penggunaan media pembelajaran dalam dunia pendidikan. *Indonesian Journal of Primary Education*, 3(1), 20–28.

Pratiwi, A., et al. (2015). Implementasi Model Pembelajaran Case Based Learning (CBL) dalam Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 4(1), 30-45.

Pratama, A., & Waskitoningtyas, B. (2020). Pemanfaatan Adobe Animate CC dalam Pembelajaran Multimedia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Teknik Informatika*, 8(1), 30-45.

Puspa, A., & Stai Baturaja. (2022). Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Abadi*, 12(2), 30-45.

Saryantono, B., & Noviyana, R. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Soetopo. (2003). *Implementasi Multimedia dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT Grasindo.

Subhan, M. (2019). Tantangan guru dalam mengikuti perkembangan teknologi pendidikan. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi*, 11(3), 45-57.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.