

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	6
1.3. Pembatasan Masalah.....	6
1.4. Perumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Kajian Teoretis.....	9
2.1.1. Belajar dan Pembelajaran	9
2.1.2. Sistem Pembelajaran.....	10

2.1.3.	Sistem Layanan dalam Pembelajaran	11
2.1.4.	Kualitas Layanan dan Sistem.....	11
2.1.5.	Sistem Absensi Kartu Nirsentuh.....	13
2.1.6.	Kode Batang (<i>Barcode</i>)	13
2.1.7.	Sistem Informasi	14
2.1.8.	<i>Database</i>	15
2.1.9.	<i>Website</i>	16
2.1.10.	WhatsApp API.....	18
2.2.	Penelitian Yang Relevan.....	18
2.2.1.	Gap Penelitian	20
2.3.	Kerangka Penelitian.....	21
2.4.	Desain Produk.....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		27
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	27
3.2.	Subjek/objek penelitian	27
3.3.	Model Pengembangan	27
3.4.	Rancangan Produk.....	29
3.4.1.	<i>Flowchart Diagram</i>	29
3.4.2.	<i>Use Case Diagram</i>	31
3.4.3.	<i>Activity Diagram</i>	32

3.4.4.	Produk Kartu Siswa	36
3.4.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i>	37
3.4.6.	<i>Class Diagram</i>	39
3.4.7.	Produk Sistem Web.....	41
3.5.	Prosedur Penelitian	42
3.6.	Bahan dan Instrumen Penelitian	45
3.6.1.	Bahan Penelitian	45
3.6.2.	Instrumen Penelitian	45
3.7.	Teknik Analisis Data	47
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		50
4.1.	Deskripsi Pengembangan Produk	50
4.1.1.	Tampilan Untuk Siswa.....	53
4.1.2.	Tampilan Untuk <i>User</i>	55
4.2.	Hasil Analisis Data.....	59
4.2.1.	Uji <i>Black Box</i>	60
4.2.2.	Uji Validitas Sistem Informasi	61
4.2.3.	Uji Penilaian Pengguna	64
4.3.	Pembahasan	66
4.4.	Keterbatasan Penelitian	70
BAB V PENUTUP.....		72

5.1. Kesimpulan	72
5.2. Implikasi.....	73
5.3. Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN.....	78

