

DAFTAR ISI

	Hal
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I (PENDAHULUAN)	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	12
1. 3 Batasan Masalah.....	13
1.4 Rumusan Masalah	13
1.5 Tujuan Penelitian	14
BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA BERFIKIR DAN HIPOTESIS PENELITIAN	15
2.1 Kajian Teoritis.....	15
2.1.1 Hakikat Belajar.....	15
2.1.2 Hakikat hasil belajar.....	16
2.1.3 Hakikat Hasil Belajar Dasar-Dasar Desain Pemodelan dan Informasi Bangunan	17
2.1. 4 Model Pembelajaran.....	19
2.1 5 Model Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	21
2.1. 6 Hakikat Model Pembelajaran <i>Self Directed Learning (SDL)</i>	25
2.1.7 Hakikat Media <i>Smart Apss Creator</i>	31
2.2 Penelitian Relevan.....	37
2.3 Kerangka Berfikir.....	39
2.4 Hipotesis Peneltian.....	40
BAB III METODELOGI PENELITIAN	41
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	41
3.2 Subjek Penelitian.....	41
3.3 Definisi Operational Penelitian	41

3.4 Desain Penelitian.....	44
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	59
3.5.1 Sumber Data.....	59
3.5.2 Tes Hasil Belajar	59
3.5.3 Observasi.....	62
3.5.4 Dokumentasi	62
3.6 Indikator Keberhasilan	62
3.7 Uji Validitas Media	63
3.8 Uji Coba Instrumen.....	66
3.8.1 Validitas Tes.....	67
3.8.2 Uji Tingkat Kesukaran	69
3.8.3 Daya Pembeda Tes	71
3.8.4 Uji Reabilitas.....	73
3.9 Teknik Analisa Data.....	74
3.9.1 Uji Hipotesis Dependen	75
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	77
4.1 Hasil Pengujian Validasi Media.....	77
4.2 Hasil Pengujian Validasi Materi	78
4.3.1 Siklus 1 (2 Pertemuan 4 x 45 menit).....	80
4.3.2 Siklus II (Dua Pertemuan).....	86
4.3.3 Siklus III (Dua Pertemuan)	92
4.4 Pengujian Hipotesis Penelitian.....	97
4.5 Pembahasan.....	100
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	105
A. Kesimpulan	105
B. Implikasi	105
C. Saran	106
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN.....	111