

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ilustrasi Teknologi <i>Augmented Reality</i>	29
Gambar 2.2 Model Pengembangan ADDIE.....	37
Gambar 2.3 Kerangka Konseptual	44
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian.....	48
Gambar 4.1 Hasil Validasi Materi pada Aspek Relevansi Materi	62
Gambar 4.2 Hasil Validasi Materi pada Aspek Pengorganisasian Materi	63
Gambar 4.3 Hasil Validasi Materi pada Aspek Bahasa	64
Gambar 4.4 Hasil Validasi Materi pada Aspek Efek Strategi Pembelajaran.....	65
Gambar 4.5 Hasil Validasi Media pada Aspek Kualitas Sistem.....	66
Gambar 4.6 Hasil Validasi Media pada Aspek Desain Tampilan.....	67
Gambar 4.7 Hasil Validasi Media pada Aspek <i>Augmented Reality</i>	68
Gambar 4.8 Hasil Validasi Oleh Ahli Materi Seluruh Aspek.....	72
Gambar 4.9 Hasil Validasi Oleh Ahli Media Seluruh Aspek	73
Gambar 4.10. Diagram Batang Analisis Kelayakan Media	74

THE
Character Building
UNIVERSITY