

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Media pembelajaran berperan penting dalam meningkatkan proses belajar siswa dengan merangsang pikiran, semangat, dan perhatian mereka untuk mencapai pengetahuan, keterampilan, atau sikap sesuai tujuan pembelajaran. Salah satu media yang dikembangkan adalah media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Konsentrasi Keahlian.

Berdasarkan tujuan dari penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* Pada Mata Pelajaran Konsentrasi Keahlian dapat disimpulkan sebagai berikut:

Hasil Penilaian oleh ahli materi dengan rata-rata persentase skor sebesar 85,75% dengan kategori “sangat layak”, selanjutnya hasil penilaian oleh ahli media dengan rata-rata persentase skor sebesar 85% dengan kategori “sangat layak”, artinya produk ini berhasil dikembangkan sebagai media belajar.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, implikasi yang diambil yaitu penelitian yang dilakukan termasuk dalam penelitian pengembangan dimana media yang dikembangkan dijadikan sebagai media pembelajaran yang dapat memudahkan siswa maupun guru selama proses pembelajaran baik secara kelompok maupun mandiri. hal ini dikarenakan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* yang telah dikembangkan dapat diakses dimana saja melalui

link atau *QR code*. dengan adanya pengembangan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* diharapkan dapat memotivasi dan memberikan inovasi pada guru dalam mengembangkan media pembelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* yang sudah dilakukan, meskipun terdapat beberapa keterbatasan pada penelitian ini, peneliti memberikan beberapa saran yaitu:

1. Media pembelajaran media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* dapat membantu guru dalam proses pembelajaran khususnya materi mengenal gambar 2D dan 3D struktur rumah tinggal sederhana, dikarenakan media pembelajaran *Augmented Reality* yang dikembangkan merupakan media baru dan sangat menarik sehingga dapat meningkatkan motivasi belajar siswa dalam mencapai tujuan pembelajaran yang diinginkan.
2. Materi pembelajaran pada media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* diharapkan tidak hanya terbatas pada materi mengenal gambar 2D dan 3D struktur rumah tinggal sederhana saja, melainkan pada materi lainnya.
3. Pada penelitian ini, pengembangan terbatas hanya untuk mengetahui kelayakan media yang dikembangkan. Oleh Karena itu, perlunya dilakukan penelitian lanjutan untuk mengkaji efektivitas dari media pembelajaran yang dikembangkan.
4. Media yang dikembangkan diharapkan dapat digunakan di sekolah yang memiliki karakteristik sama.