

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	6
1.3. Pembatasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Spesifikasi Produk.....	7
1.6. Tujuan Penelitian	7
1.7. Kegunaan Hasil Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	8
2.1. Hakikat Pengembangan Media	8
2.2. Konsep Media Yang Dikembangkan	12
2.3. Kerangka Teoritis.....	16
2.3.1. Hakikat Pengembangan.....	16
2.3.2. Hakikat Media Alat	16
2.3.3. Hakikat Senam	18
2.3.4. Hakikat Teknik Gunting.....	25
2.3.5. Hakikat teknik <i>Circle</i>	27
2.3.6. Hakikat Belajar.....	31
2.3.7. Hakikat latihan	34
2.3.8. Hakikat Alat	40

2.4. Rancangan Model.....	43
2.4.1. Spesifikasi Alat	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	48
3.1. Tempat Dan Waktu Penelitian	48
3.1.1. Tempat Penelitian.....	48
3.2. Kataristik Model Yang Dikembangkan	49
3.3. Pendekatan Dan Metode Penelitian	49
3.4. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	51
3.4.1. Identifikasi Masalah	51
3.4.2. Perencanaan Pengembangan Model.....	51
3.4.3. Validasi, Evaluasi, Dan Revisi Model	51
3.5. Implementasi Produk	54
3.5.1. Pengumpulan Data	55
3.5.2. Teknik Analisis Data.....	56
3.5.3. Produk Pengembangan Media <i>Pommel Mushroom</i>	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	58
4.1. Hasil Pengembangan media	58
4.1.1. Hasil Analisis Kebutuhan.....	58
4.1.2. Model Rancangan Media Alat	59
4.1.3. Model Final	63
4.2. Kelayakan Media	63
4.3. Efektivitas Media	65
4.3.1. Uji Coba Kelompok Kecil.....	65
4.3.2. Hasil Uji Coba Besar.....	67
4.4. Pembahasan.....	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN.....	75