

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGASAHAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK INDONESIA.....	iv
ABSTRAK INGGRIS	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Keterampilan Proses Sains	9
2.1.1 Tujuan Pengembangan Dalam Keterampilan Proses Sains	10
2.1.2. Keterampilan Proses Sains yang Dikembangkan	12
2.2 Bentuk Kegiatan Sains Untuk Anak Usia Dini	15
2.3 Model-Model Pembelajaran Sains.....	17
2.4 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	20
2.4.1 Karakteristik Model PBL.....	22
2.4.2. Manfaat <i>Problem Based Learning</i>	23
2.4.3 Hubungan <i>Problem Based Learning</i> Terhadap Keterampilan Proses Sains Anak.....	24
2.4.4 Kelebihan dan Kekurangan <i>Problem Based Learning</i>	25

2.4.5 Langkah-langkah <i>Problem Based Learning</i>	25
2.5 Penelitian Yang relevan.....	27
2.6 Kerangka Berpikir	29
2.7 Hipotesis Penelitian	31

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	32
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
3.3 Populasi dan Sampel.....	33
3.3.1 Populasi	33
3.3.2 Sampel	33
3.3.3 Teknik Sampling.....	33
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	34
3.5 Variabel dan Defenisi Operasional Variabel	34
3.5.1 Variabel Penelitian.....	34
3.5.2 Definisi Operasional Variabel	35
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	36
3.6.1 Instrumen Penilaian	36
3.6.2 Teknik Pengumpulan Data	37
3.7 Teknik Analisis Data	40
3.7.1 Analisis Penerapan Pembelajaran Model <i>Problem Based Learning</i>	40
3.7.2 Analisis Deskripsi	40

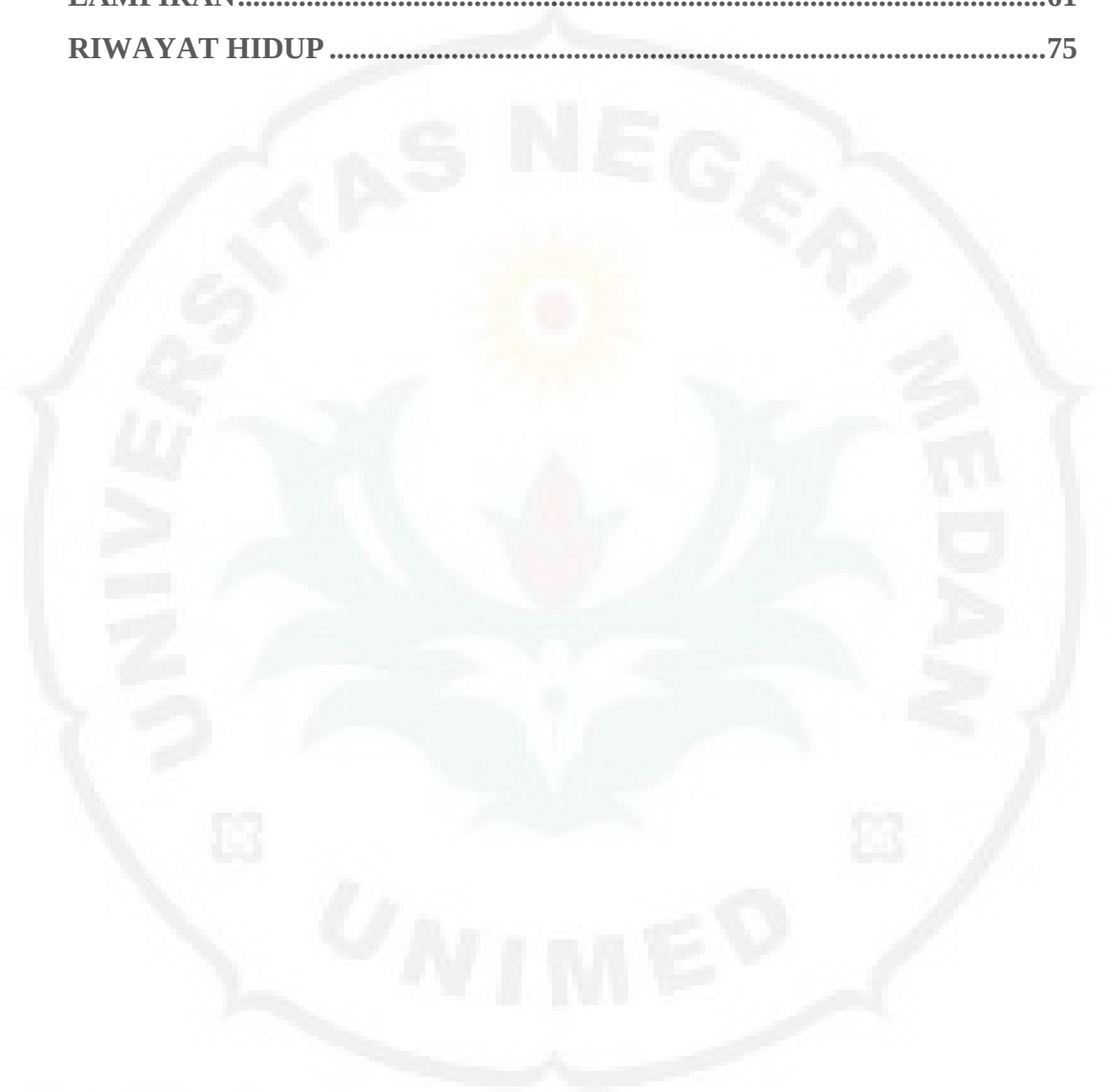
BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	43
4.2 Pembahasan	51
4.2.1 Pembahasan Hasil Penelitian.....	51
4.2.2 Keterbatasan Penelitian	53

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran	55

DAFTAR PUSTAKA.....	57
LAMPIRAN.....	61
RIWAYAT HIDUP	75



THE
Character Building
 UNIVERSITY