

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Kelebihan dan Kekurangan <i>Swish Max</i>	8
Tabel 2.2 Kelebihan dan Kekurangan <i>PowerPoint</i>	10
Tabel 3.1 Sebaran Populasi Penelitian	16
Tabel 3.2 Desain Penelitian.....	17
Tabel 3.3 Desain Penelitian.....	17
Tabel 3.4 Lembar Pengamatan Hasil Membuat Produk Cake dan Kue Indonesia	20
Tabel 4.1 Distribusi Frekuensi Hasil Praktek Siswa Membuat Produk Cake dan Kue Indonesia Yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Swish Max</i>	25
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi Hasil Praktek Siswa Membuat Produk Cake dan Kue Indonesia yang Menggunakan Media <i>Powerpoint</i>	26
Tabel 4.3 Tingkat Kecenderungan Hasil Praktek Siswa Membuat Produk Cake dan Kue Indonesia Yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Swish Max</i>	27
Tabel 4. 4 Tingkat Kecenderungan Hasil Praktek Siswa Membuat Produk Cake dan Kue Indonesia Yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Powerpoint</i>	27
Tabel 4.5 Data Normalitas Hasil Praktek Siswa Membuat Produk Cake Dan Kue Indonesia	28
Tabel 4.6 Hasil Perhitungan Uji Homogenitas Data	29