

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORI	10
A. Kerangka Teori.....	10
1. Pembelajaran	10
2. Hasil belajar	11
3. Media Pembelajaran	13
4. Multimedia Interaktif.....	20
5. Adobe Flash CS6.....	22
6. Model Pengembangan Multimedia	25
B. Penelitian yang Relavan	26
C. Kerangka Berfikir.....	27

BAB III METODE PENELITIAN	29
A. Tempat dan Waktu Penelitian	29
B. Objek dan Sampel Penelitian	29
C. Desain Penelitian.....	29
D. Desain pengembangan media.....	30
E. Teknik Pengumpulan Data	37
F. Teknik Analisis Data.....	41
BAB IV	45
HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	45
1. Validasi oleh Ahli Media.....	50
2. Validasi oleh Ahli Materi	53
3. Validasi oleh Ahli Materi	54
DAFTAR PUSTAKA	60

