

LEMBAR PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA DI SMA NEGERI 2 BAGAN SINEMBAH

OLEH:

YENTI ARISKA PUTRI

NIM: 5213351027

Jenjang Pendidikan S-1

Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer

Jurusan Pendidikan Teknik Elektro

Fakultas Teknik

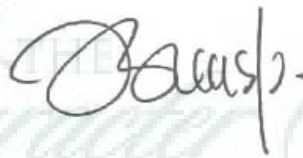
Universitas Negeri Medan

**Telah Dipertahankan Di depan Panitia Penguji Skripsi Pada Tanggal
22 Januari 2026 dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan**

Medan, 15 April 2026

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing Skripsi



Ir. Muhammad Dominique Mendoza, S.E., M.M.

NIP. 198902122019031014

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Yenti Ariska Putri
NIM : 5213351027
Jurusan : Pendidikan Teknik Elektro
Program Studi : Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer
Judul Skripsi : Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Informatika Di SMA Negeri 2 Bagan Sinembah

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri dan belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan dalam skripsi ini tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan penuh kesadaran, dan apabila kelak dikemudian hari ternyata pernyataan ini tidak benar (skripsi plagiat), maka saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar kesarjanaan dan atau sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Medan, 16 April 2026

Yang membuat pernyataan,



Yenti Ariska Putri

NIM. 5213351027

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN INFORMATIKA DI SMA NEGERI 2 BAGAN SINEMBAH

YENTI ARISKA PUTRI
NIM. 5213351027

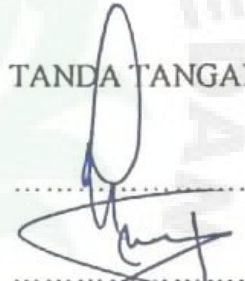
Dipertahankan di depan Panitia Penguji Skripsi
Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan
Tanggal : 22 Januari 2026

PANITIA PENGUJI NAMA

TANDA TANGAN

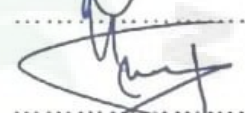
TANGGAL

Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si.
(Ketua)



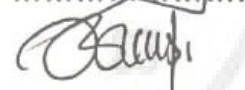
22-04-2026

Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T.
(Sekretaris)



22-04-2026

Ir. Muhammad Dominique Mendoza, S.E., M.M.
(Pembimbing)



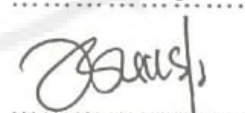
15-04-2026

Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom.
(Penguji)



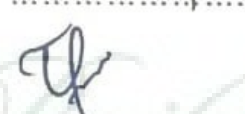
14-04-2026

Ir. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom.
(Penguji)



15-04-2026

Tansa Trisna Astono Putri, S.Kom., M.T.I., Ph.D
(Penguji)



15-04-2026



22 April 2026

Dekan Fakultas Teknik UNIMED

Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si.
NIP. 196503051989032001

SURAT PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Sebagai sivitas akademik Universitas Negeri Medan, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Yenti Ariska Putri
NIM : 5213351027
Program Studi : S1- Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pendidikan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Negeri Medan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-Exclusive Royaltyfree Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Informatika di SMA Negeri 2 Bagan Sinembah

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Negeri Medan berhak menyimpan, mengalih media/formatkan mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasi tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan semestinya.

Dibuat di : Medan
Pada tanggal : 25 April 2026



Yenti Ariska Putri
NIM. 5213351027