

**PENGEMBANGAN *GAME* EDUKASI BERBASIS ANDROID
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA
MATA PELAJARAN INFORMATIKA DI SMA NEGERI 2
BAGAN SINEMBAH**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi
Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro



Oleh :

YENTI ARISKA PUTRI

5213351027

JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

MEDAN

2026