

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Pembatasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan Pengembangan Produk	4
1.6 Manfaat Pengembangan Produk	4
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan	5
1.8 Pentingnya Pengembangan	7
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Kajian Teoritis	9
2.1.1 <i>Problem Based Learning (PBL)</i>	9
2.1.2 <i>Media Pembelajaran (Instructional Development)</i>	11

2.1.3	Pembelajaran Pemrograman di SMK	15
2.1.4	Bahasa Pemrograman Bahasa C	17
2.1.5	Pembelajaran Berbasis Android (<i>Mobile Learning</i>).....	19
2.1.6	Teori Interaktif dalam Media Pembelajaran	23
2.1.7	Hakikat Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android...	25
2.2	Kajian Produk yang Dikembangkan.....	26
2.3	Kerangka Berpikir	33
2.4	Model Pengembangan	37
BAB III	METODE PENELITIAN	40
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.2	Sasaran Produk yang Dihasilkan	40
3.3	Metode Pengembangan Produk	40
3.3.1	Teknik Pengembangan	41
3.3.2	Alat dan Bahan	52
3.3.3	Tahap Pengembangan	54
3.4	Teknik Pengumpulan Data	60
3.5	Teknik Analisis Data	66
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1	Hasil Pengembangan Produk	76
4.2	Kelayakan Produk	81
4.3	Keefektifan Produk	98
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	107
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	116

5.1 Kesimpulan	116
5.2 Implikasi	117
5.3 Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	120

