

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar, khususnya pada materi *networking service* di SMK Swasta Mandiri Medan, peneliti menyimpulkan bahwa:

1. Pada uji kelayakan, hasil uji kelayakan media pembelajaran interaktif berbasis *android* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar sebagai pendukung proses pembelajaran di kelas X TKJ SMK Swasta Mandiri Medan. Kategori sangat layak yang diperoleh dari ahli media dan kategori sangat layak yang diperoleh dari ahli materi.
2. Hasil uji akseptabilitas peserta didik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *android* yang telah dilakukan menyatakan bahwa kriteria yang sangat layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran dengan rata-rata nilai mencapai 91,17.
3. Pada uji efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *android* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar di SMK Swasta Mandiri Medan menunjukkan perbedaan terhadap hasil belajar peserta didik. Hal ini didukung dan dibuktikan dengan hasil dari nilai mean *pretest* sebesar 49,83 dan *posttest* 83,67. Sedangkan perolehan N-Gain dalam persentase adalah 67,15 “cukup efektif” di kelas X TKJ-1.

5.2. Implikasi

Kemampuan siswa dalam memahami materi dipengaruhi oleh pemilihan media pembelajaran yang tepat, yang pada akhirnya berdampak pada hasil belajar. Semakin baik pemahaman siswa terhadap materi yang diajarkan, jadi semakin tinggi pula hasil belajar yang diperoleh. Pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar, khususnya materi *networking service* terdapat peningkatan nilai siswa antara sebelum (*pretest*) dan sesudah (*posttest*) penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *android*. Guru dapat menjadikan hasil penelitian ini sebagai bahan pertimbangan dalam memilih dan menggunakan media pembelajaran di kelas, sehingga proses pembelajaran menjadi lebih menarik, bervariasi, serta mampu meningkatkan hasil belajar siswa.

5.3. Saran

Berdasarkan temuan, ulasan, dan rangkuman di atas. Berikut ini saran yang dapat diajukan pada penelitian ini, yaitu:

1. Peneliti selanjutnya sebaiknya menambah variasi dan kedalaman materi dalam media pembelajaran interaktif berbasis *android* agar dapat membantu proses pembelajaran di masa mendatang dan memudahkan peserta didik dalam memahami materi pelajaran.
2. Diharapkan para guru dapat aktif dalam menggunakan dan memanfaatkan media pembelajaran interaktif sebagai alat bantu pendukung pembelajaran peserta didik di kelas.