DAFTAR ISI

ABSTRAK i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR DIAGRAM ix

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 5

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Perumusan Masalah 5

1.5 Tujuan Penelitian 6

1.6 Manfaat Penelitian 6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teoritis 7

2.1.1 Pengertian Belajar 7

2.1.2 Pengertian Hasil Belajar 10

2.1.3 Faktor faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar 11

2.1.4 Pengertian motivasi Belajar 13

2.1.5. Model pembelajaran 17

2.1.6 Ciri Ciri Model Pembelajaran 18

2.1.7 Pembelajaran Kooperatif 20

2.1.8 Unsur – unsur Pembelajaran Kooperatif 22

2.1.9 Model Pembelajaran Teams Games Tournament 25

2.1.10 Langkah-langkah Pembelajaran TGT 26

2.1.11 Hakikat Pembelajaran Bahasa Indonesia 29

2.1.12 Materi Pelajaran 30

2.2 Kerangka Konseptual 31

2.3 Hipotesis Tindakan 34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian 35

3.2 Lokasi dan Waktu Penelitian 35

3.3 Subjek dan Objek Penelitian ……..……..... 35

3.4 Defenisi Variabel Penelitian 35

3.5 Desain Penelitian 36

3.6 Prosedur Penelitian 37

3.7 Teknik Pengumpulan Data 40

3.8 Teknik Analisis Data 41

3.9 Waktu Penelitian.....42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Deskripsi Pada Kondisi Awal.....44

4.2 Deskripsi Siklus I.....46

4.3 Deskripsi Siklus II.....58

4.4 Pembahasan Hasil Peningkatan Motivasi Belajar Siswa 69

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 76

5.2 Saran 77

Daftar Pustaka.....78