

DAFTAR PUSTAKA

- Andrasari, N. A. (2022). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 36–44.
- Asyubi, M. S., Kholis, N., Harimurti, R., & Zuhrie, M. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di Smk Negeri 1 Cerme. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 13(01), 31–37. <https://doi.org/10.26740/jpte.v13n01.p31-37>
- Cholik, M., & Umaroh, S. T. (2023). Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 704–709. <https://doi.org/10.29100/jupi.v8i2.4121>
- Christian, M., & Mawikere, S. (2023). Book Review: Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran. *EDULEAD: Journal of Christian Education and Leadership*, 4(2), 208–215. <https://10.0.185.170/edulead.v4i>
- Hita, A., Shifa, A. F. A., & Gumelar, M. R. M. (2021). Peningkatan Pembelajaran Melalui Media Pembelajaran Video Animasi untuk Sekolah Dasar. *Inovasi Kurikulum*, 18(1), 115–127. <https://doi.org/10.17509/jik.v18i1.42680>
- Iqbal, M., Halidjah, S., & Pontianak, U. T. (2013). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS*. 1–10.
- Lia, L. K. A., Atikah, C., & Nulhakim, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sd. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 10(2), 386–400. <https://doi.org/10.38048/jipcb.v10i2.1634>
- Ratu, B., Elfira, N., Pasca, P., Universitas, S., Tadulako, U., & Animasi, V. (2024). *Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Learning Using Animated Videos. VII*, 17–23.

- Sidoarjo, S. P., Kemiri, J., & Sidoarjo, B. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA MATERI HIMPUNAN KELAS VII*. 2013.
- Widiyanti, M., & Anugraheni, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android "Opera Juragan" pada Materi Operasi Hitung di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5480–5485. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3243>
- Andrasari, N. A. (2022). Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd. *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 36–44.
- Asyubi, M. S., Kholis, N., Harimurti, R., & Zuhrie, M. S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik Di Smk Negeri 1 Cerme. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 13(01), 31–37. <https://doi.org/10.26740/jpte.v13n01.p31-37>
- Cholik, M., & Umaroh, S. T. (2023). Pemanfaatan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Digital. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 8(2), 704–709. <https://doi.org/10.29100/jupi.v8i2.4121>
- Christian, M., & Mawikere, S. (2023). Book Review: Prinsip-Prinsip Desain Pembelajaran. *EDULEAD: Journal of Christian Education and Leadership*, 4(2), 208–215. <https://10.0.185.170/edulead.v4i>
- Hita, A., Shifa, A. F. A., & Gumelar, M. R. M. (2021). Peningkatan Pembelajaran Melalui Media Pembelajaran Video Animasi untuk Sekolah Dasar. *Inovasi Kurikulum*, 18(1), 115–127. <https://doi.org/10.17509/jik.v18i1.42680>
- Iqbal, M., Halidjah, S., & Pontianak, U. T. (2013). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS*. 1–10.
- Lia, L. K. A., Atikah, C., & Nulhakim, L. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sd. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 10(2), 386–400.

<https://doi.org/10.38048/jipcb.v10i2.1634>

Ratu, B., Elfira, N., Pasca, P., Universitas, S., Tadulako, U., & Animasi, V. (2024). *Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Learning Using Animated Videos. VII*, 17–23.

Sidoarjo, S. P., Kemiri, J., & Sidoarjo, B. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI ANDROID PADA MATERI HIMPUNAN KELAS VII. 2013*.

Widiyanti, M., & Anugraheni, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android "Opera Juragan" pada Materi Operasi Hitung di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5480–5485. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3243>

Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>

Ratu, B., Elfira, N., Pasca, P., Universitas, S., Tadulako, U., & Animasi, V. (2024). *Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Learning Using Animated Videos. VII*, 17–23.

Ridwan, R. S., Al-Aqsha, I., & Rahmadini, G. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video dalam Penyampaian Konten Pembelajaran. *Inovasi Kurikulum*, 18(1), 38–53. <https://doi.org/10.17509/jik.v18i1.37653>

Tengku, T., Perspektif, D., Ta, K., Allim, A.-M., Dayah, D. I., & Muta, D. (2024). *Kementerian Agama Republik Indonesia Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh. 59.UPI. (2005). Desain Pembelajaran. 17–19.*

Widiyanti, M., & Anugraheni, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android "Opera Juragan" pada Materi Operasi Hitung di Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(4), 5480–5485. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3243>

Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(1), 1–16.
<https://doi.org/10.21831/jpk.v8i1.21489>.

