

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah.....	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	10
1.8. Pentingnya Pengembangan	11
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
2.1. Kajian Pustaka	13
2.1.1. Media Pembelajaran	13
2.1.2. Media Canva.....	30
2.1.3. Belajar	36
2.1.4. Pembelajaran	41
2.1.5. Hasil Belajar	44
2.1.6. Media Pembelajaran Interaktif	47
2.1.7. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif.....	49
2.2. Penelitian yang Relevan.....	50
2.3. Kerangka Berpikir.....	54

BAB III METODE PENELITIAN.....	59
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	59
3.2. Sasaran Produk yang Dihasilkan	59
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian.....	59
3.4. Jenis Penelitian	59
3.5. Model Pengembangan Produk.....	60
3.6. Prosedur Pengembangan Produk	61
3.6.1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	64
3.6.2. Tahap <i>Design</i> (Desain).....	65
3.6.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	71
3.6.4. Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	71
3.6.5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	72
3.7. Instrumen Penelitian	72
3.7.1. Lembar Validasi Ahli Materi	73
3.7.2. Lembar Validasi Ahli Media.....	73
3.7.3. Lembar Instrumen Respon Pengguna.....	73
3.7.4. Instrumen Tes Hasil Belajar Siswa	74
3.8. Teknik Pengumpulan Data.....	75
3.8.1. Observasi	76
3.8.2. Wawancara	76
3.8.3. Kuesioner atau Angket	76
3.8.4. Tes Hasil Belajar	77
3.9. Teknik Analisis Data	77
3.9.1 Analisis Kelayakan Media Interaktif.....	77
3.9.2 Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif.....	81
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	88
4.1. Hasil Penelitian	88
4.1.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	88
4.1.2 Tahap <i>Design</i> (Desain).....	92
4.1.3. Tahap Pengembangan (Develope).....	100
4.1.4. Implementasi(Implementation)	107

4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	114
4.2 Pembahasan	115
4.2.1. Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif.....	116
BAB V KESIMPULAN.....	119
5.1 Kesimpulan.....	119
5.2 Implikasi.....	120
5.3 Saran.....	120
DAFTAR PUSTAKA	122
LAMPIRAN.....	123

