

BAB V

KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media *Augmented Reality (AR)* yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* pada elemen Anatomi Fisiologi Kulit dan Rambut telah dilaksanakan secara sistematis melalui tahapan pengembangan yang menghasilkan produk media *Augmented Reality (AR)* yang dapat dijalankan menggunakan *smartphone*. Media *Augmented Reality (AR)* yang dikembangkan dilengkapi dengan tampilan objek 3D, fitur interaktif, dan evaluasi pembelajaran, sehingga dapat membantu peserta didik memahami materi dengan lebih mudah dan menarik. Dengan demikian, media *Augmented Reality (AR)* yang dikembangkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 8 Medan.
2. Berdasarkan hasil validasi ahli materi, ahli media, dan uji coba lapangan, media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* yang dikembangkan dinyatakan layak digunakan. Validasi ahli materi memperoleh persentase 96% dan ahli media 93% dengan kategori sangat layak. Hasil uji coba lapangan menunjukkan persentase 85% pada kelompok kecil, 87% pada kelompok sedang, dan 91% pada kelompok besar. Hasil tersebut menunjukkan bahwa media *Augmented Reality (AR)* mudah digunakan, menarik, dan membantu peserta didik

memahami materi, sehingga layak digunakan sebagai alternatif media pembelajaran pada elemen Anatomi Fisiologi Kulit dan Rambut kelas X Tata Kecantikan SMK Negeri 8 Medan.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, implikasi dari pengembangan media pembelajaran berbasis *Augmented Reality (AR)* adalah sebagai berikut:

- a) Bagi peserta didik, media ini dapat membantu meningkatkan minat dan motivasi belajar karena pembelajaran menjadi lebih menarik dan tidak membosankan.
- b) Bagi guru, media ini dapat dijadikan sebagai alat bantu pembelajaran yang memudahkan dalam menjelaskan materi yang bersifat abstrak menjadi lebih nyata.
- c) Bagi sekolah, penggunaan media berbasis teknologi seperti *Augmented Reality (AR)* dapat menjadi langkah awal untuk menerapkan pembelajaran digital yang inovatif dan sesuai dengan perkembangan zaman.
- d) Bagi pengembang media, hasil penelitian ini dapat menjadi referensi untuk mengembangkan media serupa pada materi atau bidang keahlian lainnya agar pembelajaran lebih interaktif.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil dan pembahasan dalam pengembangan media *Augmented Reality (AR)* pada Elemen Anatomi Fisiologi Kulit dan Rambut, peneliti memberikan saran untuk penelitian yaitu sebagai berikut:

1. Media *Augmented Reality (AR)* yang telah dikembangkan diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai salah satu sumber belajar untuk membantu peserta didik memahami materi elemen Anatomi Fisiologi Kulit dan Rambut dengan lebih mudah.
2. Penelitian selanjutnya disarankan untuk mengembangkan media *Augmented Reality (AR)* dengan cakupan materi yang lebih luas agar dapat digunakan pada kompetensi lainnya dalam mata pelajaran kecantikan.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat menguji efektivitas media yang dikembangkan, sehingga pengaruhnya terhadap hasil belajar peserta didik dapat diketahui secara lebih akurat.