

DAFTAR PUSTAKA

- Alifah, H. N., Virgianti, U., Imam, M., Sarin, Z., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., & Kudus, U. M. (2023). Systematic Literature Review: Pengaruh Media Pembelajaran Digital pada Pembelajaran Tematik Terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Jurnal Ilmiah Dan Karya Siswa*, 1(3), 103–115.
- Alsa, E. (2022). Pengembangan media video tutorial pada mata pelajaran rias fantasi siswa kelas XII SMK Negeri 10 Medan (Skripsi, Universitas Negeri Medan).
- Anggraeni, D., dkk. (2025). Pengembangan *e-book* berbasis flipbook pada materi perawatan kulit dasar. *Jurnal Pendidikan Vokasional*, 7(1), 12–21.
- Arsyad. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis storyboard pada pembelajaran digita. *Jurnal Pendidikan Multimedia*, 4(1), 45–52.
- Asari, A., Purba, S., & Fitri, R. (2023). Media Pembelajaran era Digital. In *CV. ISTANA AGENCY*.
- Batubara, H. H. (2022). Media pembelajaran Digital. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Burhanuddin, B. (2024). Pengembangan *e-book* tata rias pengantin Toraja berbasis digital. *Jurnal Seni dan Budaya*, 6(3), 88–97.
- Cameina, R. F., & Prihatin, P. T. (2023). Adaptasi Pagoda Pulau Kemaro Pada Make Up Fantasi. *Visual Heritage: Jurnal Kreasi Seni Dan Budaya*, 5(2), 162–169. <https://doi.org/10.30998/vh.v5i2.4119>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Hanikah. (2022). Penggunaan Media Interaktif Berbasis *E-book* di Sekolah Dasar. *Jurnal BASICEDU*, 6(4), 7352–7359.
- Haptanti, F. S., Hikmah, M., & Basuki, I. A. (2024). Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia. *JoLLA Journal of Language Literature and Arts*, 4(9), 972–980. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>
- Harwiyati, E., Rohmati, H. C., & Kuswati, T. (2025). *Buku Pengetahuan Seni Body painting untuk Rias Fantasi dan Karakter*. Deepublish.

- Hidajatulloh, A., dkk. (2023). Pengembangan *e-book* tata rias wajah geriatri berbasis Figma. *Jurnal Pendidikan Tata Rias*, 5(2), 45–54.
- Hilmi, M. (2023). Teknik penyusunan instrumen penelitian pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Husnah, K., & Supriyadi. (2023). Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *AL MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan Humaniora*, 4(1), 981–990.
- Iman, M. (2023). Desain dan pengembangan media *e-book* interaktif dalam pembelajaran abad 21. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 11(2), 88–97.
- Indrawan, I. P. E., Kristiyanti, N. N. E., Agustini, K., & Sudatha, I. G. W. (2023). *E-book* Media Trends in the Learning Process At School. *Indonesian Journal of Educational Development (IJED)*, 4(3), 327–335. <https://doi.org/10.59672/ijed.v4i3.3276>
- Karengga, F. I., & Suti'ah. (2025). Analisis Tantangan Pengembangan Media Serta Bahan Ajar Berbasis Teknologi Dalam Peningkatan Kompetensi Literasi Digital Siswa Mi. *MUBTADI: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 6(2), 156–169. <https://doi.org/10.19105/mubtadi.v6i2.17153>
- Kurniasari, Y., Subandowo, M., & Karyono, H. (2023). Pengembangan Media Interaktif Kvisoft Flipbook Maker Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Teknologi Pendidikan: Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pembelajaran*, 8(2), 403–413. <https://doi.org/10.33394/jtp.v8i2.6627>
- Lestari, V. R., Isrokatun, & Ismail, A. (2025). Pengembangan Media Digital ABTAYA Berbasis *E-book* Interaktif sebagai Media Pembelajaran IPA Materi Tata Surya di Kelas VI SD. *JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan)*, 8(8).
- Maida, A. N., Burhanuddin, I., & Nirwana, A. P. (2025). *Tata Rias Fantasi*. Tahta Media Group.
- Melati, R., Budhyani, I. D. A. M., & Sudirtha, I. G. (2024). Pengembangan Video Tutorial Tata Rias Fantasi Pada Siswa Konsentrasi Tata Kecantikan Di Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 15(3), 205–214.
- Munawaroh, M. (2022). Media Pembelajaran Video Tutorial Face Painting Pada Kompetensi Dasar Tata Rias Fantasi Di Smk Negeri 3 Pamekasan. *Jurnal Tata Rias*, 11(2), 184–195.
- Nadhifah, Q. (2022). *E-book* Dalam Sistem Pendidikan 4.0 Di Indonesia Pada Tingkat Pendidikan Tinggi Era Covid-19. *Jurnal Teknologi Informasi &*

Komunikasi Dalam Pendidikan, 9(1), 41.
<https://doi.org/10.24114/jtikp.v9i1.33894>

Nasution, J. S., Berutu, N. A., Lingga, M. F., & Amalia, S. (2024). Analisis Hakikat Media Pembelajaran Membaca di Kelas Tinggi. *Edu Society: Jurnal Pendidikan, Ilmu Sosial, Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 4(1), 1260–1265.

Ni Kadek Feby Priska Rismayani, Basilius Redan Werang, & Putu Rahayu Ujianti. (2024). Bahan Ajar Berbasis Literasi Digital Muatan IPAS. *Journal of Innovation and Learning*, 3(1), 75–85.
<https://doi.org/10.23887/jil.v3i1.74516>

Ningsih, F. S., & Ulya, H. K. U. (2024). *Pemanfaatan E-book sebagai Sumber Belajar pada Kurikulum Merdeka*. 4(1), 45–53.

Nurhikmah, S., Sandy, R. Z. A., & Ruswandi, U. (2023). Desain pembelajaran PAI dengan model Addie pada materi beriman kepada hari akhir di SMA Plus Tebar Ilmu Ciparay. *Al-Qalam: Jurnal Ilmiah Keagamaan dan Kemasyarakatan*, 7(2).

Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.

Pertiwi, D., & Lumbantoruan, P. (2022). Pengembangan media *E-book* interaktif berbasis *Flipbook Maker* pada materi sistem pernapasan manusia menggunakan model pengembangan ADDIE di kelas VIII MTs YPI Al Hidayah Kisaran tahun pembelajaran 2022/2023. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(1).

Rangkuti I. R., (2024). *Rias Fantasi*. Medan:Univeristas Negeri Medan

Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022). Metode penelitian dan pengembangan research and *Development* (R & D): Konsep, teori, dan desain penelitian. CV. Literasi Nusantara Abadi

Riwayani, R., & Hamsar, I. (2023). The use of beauty blenders in the application of foundation in adolescents with combination facial skin. *Jurnal Pakarena*, 8(1), 1–8

Rochhaendi, E., Fuadi, A., & Sholihah, D. A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran. In *ITERA Press*.

Rosanti, A. U., et al. (2024). Pengembangan buku penataan rambut fantasi sebagai pendukung mata kuliah karya inovatif. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 6(6), 6612–6621. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v6i6.7796>

- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Harjito. (2021). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya* (Edisi revisi). Jakarta: Rajawali Pers.
- Saleh, M. S., Syahrudin, Saleh, M. S., Azis, I., & Sahabuddin. (2023). *Media Pembelajaran*. Eureka Media Aksara. <https://repository.penerbiteureka.com/publications/563021/media-pembelajaran>
- Sari, S. P. (2023). Pengaruh Pemanfaatan *E-book* Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Literasi Digital Siswa. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 6(4), 1829–1832. <https://doi.org/10.26740/jipb.v4n2.p113-124>
- Saskiawati, E., & Immas mastoah. (2025). Eektivitas *E-book* Interaktif dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa SD / MI. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9(1), 8768–8776.
- Setiawan, W., Saputra, A., & Markhamah. (2022). *Panduan Penulisan Buku Ajar*. Muhammadiyah University Press.
- Sihite, D. S. H. (2024). Analisis Dan Strategi Pemanfaatan Koleksi *E-book* Pada Perpustakaan Perguruan Tinggi X. *VISI PUSTAKA: Buletin Jaringan Informasi Antar Perpustakaan*, 26(2), 135–145.
- Simamora, R. (2022). Manfaat Media Pembelajaran Bagi Pencapaian Tujuan Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Humaniora*, 1(3), 83–88.
- Sinaga, N. (2022). Pengembangan media *e-book* pada mata pelajaran pemangkasan rambut dasar siswa kelas XI Tata Kecantikan di SMK Gelora Jaya Nusantara (Skripsi, Universitas Negeri Medan).
- Sinaga, W. M. B., & Firmansyah, A. (2024). Perubahan Paradigma Pendidikan di Era Digital. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1(4), 1–10. <https://doi.org/10.47134/jtp.v1i4.492>
- Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Trimansyah. (2022). Kecendrungan media pembelajaran interaktif. *FITRAH Jurnal Studi Pendidikan*, 11(2), 13–27.
- Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara. (2022). *Pedoman Penulisan Buku ajar*. Lembaga Pengembangan Pendidikan dan Inovasi Universitas Islam Nahdlatul Ulama Jepara.
- Virginia, N., Patriasih, R., & Nurani, A. S. (2024). Pengembangan *E-book*

Interaktif sebagai Bahan Ajar Penyajian Makanan dan Minuman. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia (JPTI)*, 4(3), 113–122.

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230.

