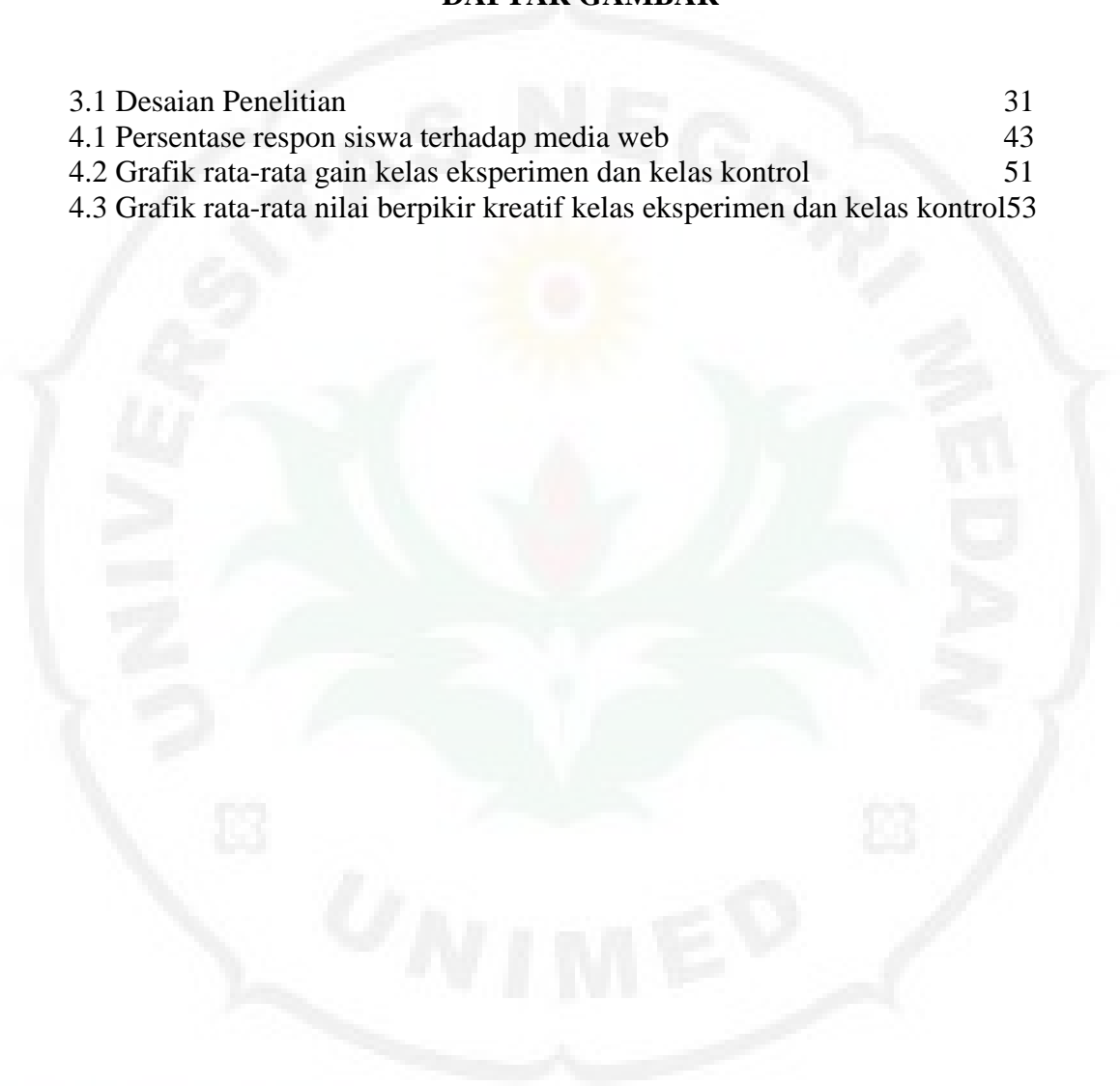


DAFTAR GAMBAR

3.1 Desain Penelitian	31
4.1 Persentase respon siswa terhadap media web	43
4.2 Grafik rata-rata gain kelas eksperimen dan kelas kontrol	51
4.3 Grafik rata-rata nilai berpikir kreatif kelas eksperimen dan kelas kontrol	53



THE
Character Building
UNIVERSITY