

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, J. S. dkk. (2023). *Penerapan Media Pembelajaran Digital*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Alti, Rahmi Mudia., dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi.
- Aluna & Rohmah, S. (2022). *Aneka Kreasi Cantik Bordir & Sulam*. Yogyakarta: Laksana.
- Asa, J. F. (2023). *Kerajinan Sulam Pita Mudah dan Menarik*. Elementa Media.
- Badan Pusat Statistik (BPS). (2024). *Tingkat Pengangguran Terbuka Berdasarkan Tingkat Pendidikan*. <https://www.bps.go.id/id/statistics-table/2/MTE3OSMy/tingkat-pengangguran-terbuka-berdasarkan-tingkat-pendidikan.html>
- Fikri, Hasnul & Madona, A. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudera Biru.
- Fitriani, T. I. (2025). *Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Canva Pada Materi Sulaman Pita Kelas XI SMKS Akbar Umbulsari*.
- Hendra, S.E., Afriyadi, H., Tanwir, S.T., Noor Hayati, M.Pd., Supardi, M.Pd., dkk. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. Jambi: PT.Sonpedia Publishing Indonesia.
- Indri A & Benda D. (2019). *Sulam Pita*. Jakarta Selatan: DeMedia.
- Izzudin, Y. (2019). *30 Pola Sulam Pita*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan T. R. I. (2023). *Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi*. https://silemkerma.kemdiktisaintek.go.id/assets/panduan/peraturanperundang-an/Permen_53_2023.pdf
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan T. R. I. (2024). *Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 12 Tahun 2024 tentang Kurikulum pada Pendidikan Dasar dan Menengah*.

https://kurikulum.kemdikbud.go.id/file/1711503412_manage_file.pdf

- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Kurtis, Veri & Irfan, D. (2024). Development of Interactive Learning Media in Media and Telecommunication Network Subjects at Vocational High School. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 26(April), 316–325.
- Landong, A., Moliq Rangkuti, Y., Sujarwo, S., Fadlan, N., Sukmawati, & Fitrah Dwi, D. (2023). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Lenaini, I. (2021). Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling. *Jurnal Kajian, Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33–39.
- Maryana dkk. (2023). *Media Pembelajaran Digital di Sekolah Dasar: Pembelajaran Bahasa Indonesia di Era Merdeka Belajar*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Muvid, M. B. dkk. (2024). *Digitalisasi Pendidikan*. Surabaya: CV Global Aksara Pers.
- Ningsih, F. S. & Ulya, H. K. (2024). Pemanfaatan *E-book* sebagai Sumber Belajar pada Kurikulum Merdeka. *REVORMA*, 4(1), 45–53.
- Nugrahani, P. (2019). *Keterampilan Sulam*. Desa Pustaka Indonesia.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, anggota IKAPI.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & S. (2022). *Media Pembelajaran*. In *Badan Penerbit UNM*. Makassar: Badan Penerbit UNM.
- Panjaitan, A. S. (2025). *Pengembangan E-book Teknik Dasar Sulaman pada Mata Pelajaran Menghias Busana di Kelas XI SMK Busana PEMDA Lubuk Pakam*.
- Prabowo, A., & Heriyanto. (2020). Analisis Pemanfaatan Buku Elektronik (*E-book*) oleh Pemustaka di Perpustakaan SMA Negeri 1 Semarang. *Jurnal Ilmu Perpustakaan*, 2(2)
- Purba, Oktaviana Nirmala, dkk. (2023). *Media Pembelajaran Digital Book Berbasis Kvisoft Flipbook Maker*. Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Group.
- Purba, P. B. (2025). *Pendidikan di Era Digital: Tantangan bagi Generasi*. Yayasan

Kita Menulis.

- Rahmawati, F., Usman, H., & Nurhasanah, N. (2022). Pengembangan Digital Book Dalam Pembelajaran Membaca Pemahaman Materi Teks Nonfiksi Kelas IV SD. *Wahana Sekolah Dasar*, 31(1), 80–91.
- Republik Indonesia (2003). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. <https://peraturan.bpk.go.id/details/43920/uu-no-20-tahun-2003>
- Riduwan. (2021). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Risal, Z., Hakim R., & Abdullah, A. R. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and development (R&D)*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Rizqiyani, Y., Anriani, N., & Pamungkas, A. S. (2022). Pengembangan E-Modul Berbantu Kodular pada Smarthphone untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa SMP. *Jurnal Cendikia; Jurnal Pendidikan Matematika*, 06(01), 954–969.
- Roemintoyo & Budiarto, M. K. (2025). Smartphone-Based Interactive Media Improves Communication Skills in Vocational School Students. *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 58, 157–171.
- Sapriyah. (2019). *Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar*. 2(1), 470–477.
- Sari, Anggraeni Dewi Puspita & Dra. Emy Budiastuti, M. P. (2022). Pengembangan E-book Pembelajaran Sulaman Smock Jepang di SMK Diponegoro Depok. *Jurnal Pendidikan Teknik Busana Dan Pernik*, 12 (2), 123–145.
- Savera, A. R. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Matematika Interaktif dalam Bentuk E-Modul dengan Memanfaatkan Aplikasi Canva dan Heyzine Pada Materi Trigonometri Kelas XI SMA N 1 Salatiga*. Universitas Sebelas Maret.
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sugihartini, Nyoman dan Ketut Agustini. (2018). *Cara Cepat Mengembangkan Instrumen dan Teknik Analisisnya*. Depok: Raja Grafindo Persada.

- Soegiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Syah, M. B. (2025). Analisis Penggunaan Multimedia Interaktif di Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 11, 341–351.
- Syamsuri, dkk. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. Bandung: CV Media Sains Indonesia.
- Tiwow, Gilli Marlya, dkk. (2025). *Media Pembelajaran Digital*. Jamb: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Trisliatanto, D. A. (2020). *Metodologi Penelitian : Panduan Lengkap Penelitian Dengan Mudah*. Yogyakarta: Andi.
- United Nations Educational, S. and C. O. (UNESCO). (2020). *Global Education Monitoring Report 2020: Inclusion and education: All means all*. <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000373718>
- United Nations Educational, S. and C. O. (UNESCO). (2021). *UNESCO strategy on technological innovation in education (2021-2025)*. <https://unesdoc.unesco.org/ark:/48223/pf0000375776>.
- Utami, R. A., Chairani, V. S., & Utami, R. (2025). Studi Pustaka : Analisis Implementasi Media Digital dalam Pembelajaran Tata Busana. *Jurnal Pembelajaran Inovatif*, 08(01), 78–86.
- Wahyu, Risa Nur Sa'adah. (2022). *Metode Penelitian R&D (Research & Development)*. PT Literasi Nusantara Abadi Group.
- Wahyupuspitowati. (2018). *Teknik Dasar Sulam Pita Untuk Pemula*. PT. Kawan Pustaka.
- Walidah,Leli & Palupi, K. T. (2023). *Eksperimen Tekstil dan Desain Hiasan*. Mutiara Aksara.