

ABSTRAK

Nazwa Zulfa : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Web untuk Mendukung Praktik Mandiri pada Materi Pemrograman Web di SMK Negeri 1 Beringin

Pembelajaran Pemrograman Web di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) masih menghadapi sejumlah permasalahan, seperti keterbatasan fasilitas laboratorium komputer, minimnya kesempatan praktik mandiri, serta dominasi penggunaan media pembelajaran konvensional. Kondisi tersebut berpengaruh terhadap rendahnya capaian hasil belajar peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis mobile web pada materi Pemrograman Web di SMK Negeri 1 Beringin, sekaligus mengetahui tingkat kelayakan, penerimaan pengguna, dan efektivitas media yang dihasilkan. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* dengan model *Rapid Application Development* (RAD). Subjek penelitian melibatkan siswa kelas XI PPLG 1 SMK Negeri 1 Beringin. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan termasuk dalam kategori sangat layak, memperoleh respons pengguna yang sangat positif, serta mampu meningkatkan hasil belajar siswa berdasarkan nilai N-Gain yang berada pada kategori sedang hingga tinggi. Oleh karena itu, media pembelajaran berbasis *mobile web* dinyatakan efektif untuk mendukung kegiatan praktik mandiri dan meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran Pemrograman Web. Media ini disarankan untuk dikembangkan lebih lanjut dan diimplementasikan pada materi maupun jenjang pendidikan yang lebih luas.

Kata Kunci : Media pembelajaran, Mobile Web, Pemrograman Web, Penelitian dan Pengembangan, *Rapid Application Development* (RAD), N-Gain.



ABSTRACT

Nazwa Zulfa: Development of a Mobile Web-Based Learning Media to Support Independent Practice in Web Programming at SMK Negeri 1 Beringin

Web Programming learning in Vocational High Schools (SMK) still faces several challenges, including limited computer laboratory facilities, minimal opportunities for independent practice, and the predominance of conventional learning media. These conditions have an impact on students' low learning outcomes. This study aims to develop a mobile web-based learning media for Web Programming subjects at SMK Negeri 1 Beringin, as well as to determine the feasibility, user acceptance, and effectiveness of the developed media. The research employed a Research and Development method with Rapid Application Development (RAD) model. The research subjects were students of class XI PPLG 1 at SMK Negeri 1 Beringin. The results indicate that the developed learning media is categorized as highly feasible, receives very positive user responses, and is able to improve students' learning outcomes based on N-Gain values in the medium to high categories. Therefore, the mobile web-based learning media is considered effective in supporting independent practice activities and improving learning outcomes in Web Programming subjects. It is recommended that this media be further developed and implemented for broader materials and educational levels.

Keywords : *Learning media, Mobile web, Web Programming, Research and Development, Rapid Application Development (RAD), N-Gain*

THE
Character Building
UNIVERSITY