

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M. (2023). Perkembangan teknologi web modern. *Jurnal Teknologi Informasi*, 15(2), 112-125.
- Abdullah, M., Pratama, R., & Wijaya, S. (2024). Optimasi metadata HTML untuk peningkatan SEO. *Jurnal Teknologi Web*, 8(1), 45-58.
- Abung, M. & Nurwahidin. M. (2024). Optimalisasi Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK pada Mata Kuliah Bilangan dan Pengolahan Data Mahasiswa Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekian: Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(3), 2332-2344
- Amanda, A. F., Afrizal, M. F., & Sugiarti, Y. (2024). Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Pelatihan Pembuatan Aplikasi Sederhana. *Journal Of Computer Science Contributions (JUCOSCO)*, 4(2), 109-118.
- Ameilia, R. R., Wibawanto, S., & Herwanto, H. W. (2019). Pengembangan bahan ajar matapelajaran Pemrograman Desktop berbasis Multimedia Learning untuk siswa kelas XI SMK program keahlian RPL. *Jurnal Teknologi, Elektro dan Kejuruan*, 27(1), 55-70
- Arini, W. (2021). Efektivitas Pembelajaran Kontekstual Praktikum Mata Pelajaran Pemrograman Web Siswa Kblas X Smk Muhammadiyah L Bantul. *E-JPTI : Jurnal Elektronik Pendidikan Teknik Informatika*, 5(5).

- Arsyad, Azhar. (2013). *Media pembelajaran* (Edisi revisi). Jakarta: Rajawali Pers
- Batubara, Dian Afriani Rizha. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Website dalam Materi Pasar Modal pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X di Sekolah Menengah Atas Negeri 12 Pekanbaru. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau, Pekanbaru.
- Dio, Y. A., & Ekohariadi, E. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Dalam Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Pemrograman Web (Studi Kasus: Smks Semen Gresik). *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 6(3), 139-152.
- Hartono, B. (2021). Cara mudah dan cepat belajar pengembangan sistem informasi. Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik, 1-235.
- Herlambang, A. D. (2025). Kekuatan Dampak Direct Instruction Berbantuan Teknologi Informasi Terhadap Hasil Belajar Pengetahuan Prosedural Dan Kemandirian Belajar Pada Subjek Pemrograman Komputer. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 12(3), 549-562.
- Irma Sukarelawa, M., Indratno, T. K., & Ayu, S. M. (2024). N-Gain vs Stacking: Analisis perubahan abilitas peserta didik dalam desain one group pretestposttest. Yogyakarta: Suryacahya.
- Isnaini, N. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa pada Mata

Pelajaran SKI MI Tarbiyatush Shibyan Surabaya. *Tesis Magister*.
Universitas Islam Negeri Sunan Ampel, Surabaya.

Januarisman, E. & Ghufron, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Siswa Kelas VII. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166-182.

Kartika, M., Khoiri, N., Sibuea, N. A., & Rozi, F. (2021). Learning by doing, training and life skills. *MUDABBIR Journal Research and Education Studies*, 1(2), 91-103.

Kristanto, Andi. (2016). *Media Pembelajaran*. Surabaya: Bintang Surabaya.

Mauliansyah, S. F., Rendi, R., Rosita, R., Iqbal, M., & Assulamy, H. (2023). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web pada Mata Kuliah Pemrograman Web. *Jurnal Locus Penelitian dan Pengabdian*, 2(3), 224-236.

Mauludi Elfan. (2024). Ketimpangan Akses Teknologi dan Tantangan Utama Pendidikan Era Digital. Diakses pada 14 Februari 2024 dari <https://www.penelitian.id/2024/12/ketimpangan-akses-teknologi-dan.html?>

Mukminin, A. N. (2023). Pengaruh Penguasaan Teknologi Informasi Terhadap Kesiapan Kerja Siswa Fase F Mplb Smk Bina Wisata Lembang Tahun Ajaran 2022/2023. *Disertasi*. Universitas Pendidikan Indonesia.

- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N. S., Swamardika, I. B. A., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010: Literature Review. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15.
- Pratama, D., & Sujatmiko, B. (2024). Rancang Bangun Media Praktik Pemrograman Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kompetensi Web Developer Pada Siswa Smk. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 9(1), 101-109.
- Pressman, R. S. (2010). *Software engineering: a practitioner's approach*. Palgrave macmillan.
- Ratnaduhita, N., Sudianto, Y., & Kusumawati, A. (2023). ISO/IEC 25010: Analisis Kualitas Sistem E-learning sebagai Media Pembelajaran Online. *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology*, 5(1), 8-20.
- Rusdiana, A. (2024). Kurangnya Kompetensi Guru dalam Penguasaan IT: Tantangan dalam Implementasi Kurikulum Deep Learning. Diakses pada 15 Februari 2025 dari <https://lnk.ink/DCpoj>
- Rusman, Den Kurniawan dan Cepi Riyana. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Saidah, Lathifatus. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Skripsi*. Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, Malang.

- Sajidah, D. (2024). Penerapan Teknologi Digital Berbasis Website Simbah dalam Mengembangkan Pemahaman Siswa pada Mapel PAI di SMKN 1 Jenangan Ponorogi. *Skripsi*. Institut Agama Islam Negeri Ponorogo. Ponorogo.
- Sanaky, A. H. (2009). *Media Pembelajaran*, Yogyakarta: Safiria Insania.
- Santoso, L., & Amanullah, J. (2022). Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan Metode Rapid Application Development (Rad). *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 15(2), 250-259.
- Sapriyah, S. (2019). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 470-477
- Saputra, N. A. B., & Purba, H. S. (2022). Rancangan Sistem Manajemen Skripsi Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, 9(5), 1621.
- Sari, A. O., & Abdilah, A. (2019). *Web Programming*.
- Sari, N., & Hidayati, F. (2021). Metode Pembelajaran Aktif dengan Dukungan Teknologi. *Jurnal Pendidikan dan Inovasi*, 7(1), 34-40.
- Setiyani, L. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendidikan Dan Pelatihan (Diklat) Di Balai Besar Pelatihan Kesehatan Ciloto. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 13(1), 18-27.

- Sibuea, M. F. L., Sembiring, M. A., Agus, R. T. A., & Pertiwi, D. (2022). Pengaruh kemandirian belajar (self regulated learning) terhadap hasil belajar mahasiswa pada mata kuliah logika komputer. *Journal of Science and Social Research*, 5(3), 715-721.
- Simarmata, J. (2021). *Rekayasa web: Analisis dan desain sistem*. Penerbit Andi.
- Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kalojogo Malang.
- Sriadhi, S. (2019). *Instrumen penilaian multimedia pembelajaran*.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Suprihatiningrum, J. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Syarif, S. F., & Janata, A. D. P. (2024). Transformasi Pendidikan Vokasional: Strategi Peningkatan Kompetensi Guru SMK melalui Teknologi di Era Revolusi Industri 4.0. *Vocational Education National Seminar (VENS)*, 3(1)
- Tursinawati, T. (2013). Analisis Kemunculan Sikap Ilmiah Siswa dalam Pelaksanaan Percobaan pada Pembelajaran IPA di SDN Kota Banda Aceh. *PIONIR: Jurnal Pendiidkan*, 1(1), 67-84.
- Usmanto, B., Immawan, R., Fauzi, F., Sari, K. P., & Mahdi, M. I. (2018). Implementasi mobile web sebagai media informasi pemberdayaan masyarakat di Desa Pirngadi. *Jurnal Keteknikan Dan Sains (JUTEKS)*, 1(1), 32-40.

- Waruwu, L., Zebua, A. M., Lase, F. K., & Harefa, O. (2024). Evaluasi penggunaan teknologi informasi dalam pembelajaran di smk: tantangan, peluang dan solusi. *Journal of Education Research*, 5(3), 3790-3799.
- Wulandari, E., Faturrohman, H., Widodo, S. T., Wahyuni, N. I., & Ningsih, F. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas Ii Sdit Insan Mulia Semarang. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(5), 1415-1424.
- Yadnyawati, I. A. G. (2019). *Evaluasi Pembelajaran*. Unhi Press
- Yauma, A., Fitri, I., & Ningsih, S. (2021). Learning management system (LMS) pada E-learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal JTIC : Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 5(3), 323-328.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran* (1st ed.) Prenada Media