

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah.....	11
1.4 Rumusan Masalah	12
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Urgensi/Manfaat Penelitian.....	13
1.6.1 Manfaat Teoritis	13
1.6.2 Manfaat Praktis	13
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	14
1.8 Pentingnya Pengembangan	15
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	17
2.1 Landasan Teori	17
2.1.1 Belajar	17
2.1.2 Pembelajaran.....	19
2.1.3 <i>Self-Directed Learning (SDL)</i>	22
2.1.4 Media.....	23
2.1.5 Media Pembelajaran.....	23
2.1.6 Android	24
2.1.7 <i>Augmented Reality</i>	26
2.1.7.1 Pengertian <i>Augmented Reality</i>	26

2.1.7.2	Metode <i>Augmented Reality</i>	27
2.1.8	Tools Pengembangan <i>Augmented Reality</i>	30
2.1.8.1	Unity.....	30
2.1.8.2	Vuforia.....	32
2.1.8.3	SketchUp.....	33
2.1.9	Mata Pelajaran Informatika.....	34
2.1.10	Materi Sistem Komputer	35
2.1.11	Model Pengembangan MDLC	36
2.1.12	<i>Storyboard</i>	37
2.1.13	<i>Use Case Diagram</i>	39
2.1.14	<i>Activity Diagram</i>	43
2.2	Penelitian Relevan.....	45
2.3	Kerangka Berpikir.....	47
2.4	Desain Produk	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		52
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian.....	52
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	52
3.3	Model Pengembangan.....	52
3.4	Prosedur Penelitian.....	57
3.5	Bahan dan Instrumen Penelitian.....	84
3.5.1	Bahan Penelitian.....	84
3.5.2	Instrumen Penelitian.....	85
3.5.2.1	Instrumen Pengumpulan Data	85
3.5.2.2	Instrumen Pengujian.....	85
3.6	Teknik Analisis Data	87
3.6.1	Uji Kelayakan Media dan Materi.....	88
3.6.2	Uji Akseptabilitas Pengguna Media Pembelajaran	89
3.6.3	Uji Efektivitas Media Pembelajaran	90
3.6.3.1	Uji Butir Tes	91
3.6.3.2	Uji N-Gain.....	94
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		96

4.1	Hasil Pengembangan Produk	96
4.1.1	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	97
4.1.2	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	121
4.1.3	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	124
4.1.3.1	Uji Validasi Soal.....	125
4.1.3.2	Uji Efektivitas	129
4.2	Pembahasan.....	131
4.2.1	Temuan Penelitian.....	135
4.2.2	Keterbatasan Penelitian.....	137
BAB V PENUTUP		138
5.1	Kesimpulan	138
5.2	Implikasi.....	140
5.3	Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA		143
LAMPIRAN.....		148

