

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	15
1.3 Pembatasan Masalah.....	16
1.4 Rumusan Masalah.....	17
1.5 Tujuan Penelitian .....	17
1.6 Manfaat Penelitian .....	18
1.6.1 Manfaat Teoritis .....	18
1.6.2 Manfaat Praktis .....	18
1.7 Spesifikasi Produk yang diharapkan.....	21
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	22
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	22
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>24</b>
2.1 Kajian Teoritis.....	24
2.1.1 Belajar .....	24
2.1.2 Belajar Mandiri .....	28
2.1.3 Pembelajaran .....	31
2.1.4 Media Pembelajaran.....	33
2.1.5 Media Pembelajaran Interaktif.....	35
2.1.6 <i>Game</i> .....	37
2.1.7 Jenis-Jenis <i>Game</i> .....	38
2.1.8 <i>Game</i> Edukasi .....	40

2.1.9	Elemen-Elemen <i>Game</i> Edukasi.....	43
2.1.10	Prinsip <i>Game</i> Edukasi.....	44
2.1.11	Manfaat <i>Game</i> Edukasi.....	45
2.1.12	Efektivitas Belajar Siswa.....	46
2.1.13	<i>Android</i> .....	49
2.1.14	RPG Maker MV.....	50
2.1.15	Mata Pelajaran Teknik Komputer dan Jaringan Fase F.....	52
2.1.16	ADDIE.....	53
2.2	Penelitian yang relevan.....	61
2.3	Kerangka Berpikir.....	65
2.4	Desain Produk.....	67
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>		<b>72</b>
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian.....	72
3.2	Subjek dan Objek Penelitian.....	72
3.3	Model Pengembangan.....	72
3.4	Prosedur Penelitian.....	74
3.5	Bahan dan Instrumen Penelitian.....	90
3.5.1	Bahan Penelitian.....	90
3.5.2	Instrumen Penelitian.....	90
3.6	Teknik Analisis Data.....	101
3.6.1	Analisis Uji Kelayakan Materi.....	101
3.6.2	Analisis Uji Kelayakan Media.....	103
3.6.3	Analisis Uji Akseptabilitas Pengguna.....	104
3.6.4	Uji Validasi Instrumen Soal Untuk Uji Efektivitas.....	106
3.6.5	Analisis Uji Efektivitas.....	112
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN.....</b>		<b>119</b>
4.1	Hasil Pengembangan Produk.....	119
4.2	Hasil Penelitian Tahap Development (Pengembangan).....	120
4.2.1	Proses Pengembangan.....	120
4.2.2	Kelayakan Produk.....	136
4.3	Hasil Penelitian Tahap Implementation (Implementasi).....	139

4.4	Hasil Penelitian Tahap Evaluation (Evaluasi).....	143
4.4.1	Uji Instrumen Soal .....	144
4.4.2	Uji Efektivitas .....	149
4.5	Pembahasan.....	155
4.5.1	Temuan Penelitian.....	160
4.5.2	Keterbatasan Penelitian.....	162
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>164</b>
5.1	Kesimpulan .....	164
5.2	Implikasi .....	165
5.3	Saran .....	166
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>168</b>

