

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat penulis selesaikan guna memenuhi persyaratan memperoleh gelar sarjana pendidikan pada Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan dengan judul **“Pengembangan Game Edukasi Berbasis Android sebagai Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Pelajaran Teknik Komputer dan Jaringan di SMK Negeri 1 Aek Nabara Barumun”**. Pada penulisan dan penyusunan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Ibu Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Prof Dr. Muhammad Amin, ST., M.Pd., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
6. Bapak Ir. Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan.

7. Bapak Ir. Muhammad Dominique Mendoza, S.E., M.M., selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan ilmunya kepada penulis sehingga penyusunan skripsi ini dapat terlaksana dengan baik.
8. Bapak Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Akademik dan Dosen Penguji I yang telah memberikan saran pada penelitian ini.
9. Ibu Tansa Trisna Astono Putri, S.Kom., M.T.I., Ph.D, selaku Dosen Penguji II yang telah memberikan saran pada penelitian ini.
10. Ibu Reni Rahmadani, S.Kom., M.Kom, selaku dosen penguji III yang telah memberikan saran pada penelitian ini.
11. Ibu Lansaidar Lubis, S.Pd., selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 1 Aek Nabara Barumon.
12. Ibu Zunaida Siregar, S.T., selaku guru Teknik Komputer dan Jaringan di kelas XI TKJ SMK Negeri 1 Aek Nabara Barumon.
13. Seluruh Guru dan Staff Tata Usaha SMK Negeri 1 Aek Nabara Barumon.
14. Siswa-siswi Kelas XI TKJ SMK Negeri 1 Aek Nabara Barumon yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini.
15. Orang tua penulis yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang baik dengan doa, moral, dan materi selama penulis melaksanakan penelitian.

Akhir kata penulis menyadari bahwa tidak ada yang sempurna, penulis masih melakukan kesalahan dalam penyusunan penelitian. Oleh karena itu, penulis

meminta maaf yang sedalam-dalamnya atas kesalahan yang dilakukan penulis. Penulis berharap semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan dapat dijadikan referensi demi pengembangan ke arah yang lebih baik.

Medan, Januari 2026
Penulis



Sity Zulayka Harahap
NIM. 5213351048



THE
Character Building
UNIVERSITY