

DAFTAR PUSTAKA

- Abdussamad, Z. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif*. Syakir Media Pers.
- Afifah, N. (2022). Pengaruh pendidikan Kewirausahaan, Kepribadian dan Lingkungan Keluarga Terhadap Minat Berwirausaha Mahasiswa. *Jurnal Manajemen*, 9(1).
- Amanda dkk. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Prezi Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Griya Journal of Mathematics Education and Application*, 3, 246–255. <https://doi.org/10.29303/griya.v3i2.313>
- Anwar, K. M. (2024). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (ICT) dalam dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *Jurnal Kajian Pendidikan Islam Dan Keagamaan*, 8(1), 132–139.
- Aprilia dkk. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Genially Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas V di Sekolah Dasar Negeri Tajur 1 Bogor. *Jurnal Ilmu Kependidikan*, 12(1).
- Asa, F. (2023). *Kreasi Seni Henna Untuk Acara Pernikahan*. Elementa Media.
- Ayuningtyas, G. dkk. (2023). *Buku Panduan Penggunaan Genially*. Literasi Nusantara Abadi.
- Desmaniar; dkk. (2022). Pengaruh Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi Antar Pribadi Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Cahaya Pendidikan*, 6(2).
- Dewi, T. M., & Kurniawan, E. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Tema 5 Ekosistem Subtema 1 Komponen Ekosistem SDN. 007 Tebing Karimun. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 9(4).
- Enstein dkk. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Bilangan Pangkat dan Akar Menggunakan Genially. *Jurnal Jendela Pendidikan*, 02(01), 101–109.
- Fatma, N. (2022). Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Genially Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA di SD Muhammadiyah. *Journal Of Primary Education*, 3(2). <https://doi.org/10.47766/ga.v3i2.955>
- Fitri, A. . &, & Hayanti, N. (2022). *Metodologi penelitian Pendidikan: Kuantitatif dan Kualitatif, Mixedmethod dan Research and Development*. Madani Media.
- Hamzah dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Hasan, M. dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Tahta Media.

- Hendra dkk. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Digital*. PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hidayat, A. N. (2023). Analisis Karakteristik Media Pembelajaran Secara Umum. *Jurnal Pendidikan Mutiara*, 8(1).
- Kurniawan, H. (2022). *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian*. DeePublish.
<https://bintangpusnas.perpusnas.go.id/konten/BK26861/pengantar-praktis-penyusunan-instrumen-penelitian/preview>
- Levani dkk. (2025). Analisis Ragam Motif Henna Pada Jasa Lukis Fuji Henna Berdasarkan Teori Estetika Sussane K Langer. *Jurnal Kajian Ilmu Seni, Media Dan Desain*, 2(1).
- Mahfud & Fahrizki. (2022). Pengembangan Model Latihan Keterampilan Motorik Melalui Olahraga Tradisional Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sport Science and Education Journal*, 1(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.33365/v1i1.622>
- Martiana, E. (2022). Penggunaan ICT dalam Pembelajaran. *Social, Humanities, and Ecucational Studies (SHES): Conference Series*, 3(3).
- Martinez, A. (2022). Genially: Alat Untuk Membuat Persentasi di Kelas. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 23(2).
- Nimah dkk. (2022). Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Media Genially Dalam Pembelajaran Daring Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas X SMA Negeri 5 Malang. *Jurnal Metamorfosa*, 10(1), 1–10.
- Noveri, A. F. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD Negeri 01 Sumur. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(6).
- Nurani, B. (2022). *Terampil Berhias Dengan Henna*. CV Arya Duta.
- Paramita dkk. (2022). Microsoft Powerpoint Sebagai Media Pembelajaran Audiovisual Pada Taman Kanak-Kanak Fathahilah Lenting Agung. *Jurnal PKM Pengabdian Kepada Masyarakat*, 5(3).
<https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/pkm/article/view/7017>
- Purwanti, L. (2022). Analisis Penggunaan Media Power Point dalam Pembelajaran Jarak Jauh pada Materi Animalia Kelas VIII. 3(2), 157–166.
- Puspita A. M. I., dkk. (2022). Keefektifan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*, 1(1), 49–54.
- Putri dkk. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Genially Pada Kelas III Materi Apakah Semua Hewan Sama Nada Aisya Putri 1, Wawan Syahiril Anwar 2, Resyi A. Gani 3*. 09, 231–239.

- Rahmi dkk. (2022). Pengembangan Modul Online Sistem Belajar Terbuka dan Jarak Jauh Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Pada Program Studi Teknologi Pendidikan. *Journal UBBG*, 12(1).
- Rahmiati dkk. (2025). *Perawatan Tangan Kaki dan Merias Kuku*. Penerbit UNP PRESS.
- Ratniati & Rofiqoh. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Dengan Permainan Ular Tangga Menggunakan Platform Genially Pada Bahasan Momentum Impuls Di SMAN 1 Badar. *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA*, 7(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.32696/jp2mipa.v7i1.1337>
- Ridwan, V. A. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis ICT Pada Materi Seni Melukis Kuku (Nail Art) untuk Kelas XI SMK Negeri 8 Surabaya. *E-Journal Universitas Negeri Surabaya*, 9(1). <https://doi.org/https://doi.org/10.26740/jtr.v9n1.31999>
- Risal dkk. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. CV. Literasi Nusantara. <https://ebooks.gramedia.com/id/buku/metode-penelitian-44>
- Rohaeni. (2022). Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum 2013 Menggunakan Model ADDIE Pada Anak Usia Dini. *Jurnal Instruksional*, 1(2).
- Sari, D. N. (2022). Seni Mehendi Pada Komunitas Seniman Henna Art Lamongan. *Jurnal Seni Rupa*. *Jurnal Seni Rupa*, 9(2).
- Sugiyono. (2022). *Metodologi Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. https://digilib.stekom.ac.id/assets/dokumen/ebook/feb_35efe6a47227d6031a75569c2f3f39d44fe2db43_1652079047.pdf
- Susilowati, E. &. (2022). *Perawatan Tangan, Kaki, Nail Art dan Rias Wajah Khusus dan Kreatif*. Penerbit Andi.
- Suyanto, B. (2022). *Pendidikan Karakter di Era Modern: Inovasi dan Implementasi dalam Pembelajaran*. Penerbit Pendidikan Nasional.
- Utami dkk. (2023). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Pendekatan Konsektual Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pada Materi Alat-Alat Optik. *Universitas Bengkulu*.
- Wahyuni dkk. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Berbasis ICT Pada Pembelajaran Tematik. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pendidikan Dasar*.
- Widodo dkk. (2023). *Buku Ajar Metode Penelitian*. CV Science Techno Direct Perum Korpri.
- Winaryati, E. . dkk. (2022). *Cercular Model of RD&D*. Penerbit KBM Indonesia.

Yolanda dkk. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Genially Pada Materi Norma Dalam Adat Istiadat Daerahku. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar*.
https://scholar.google.com/scholar?hl=en&as_sdt=0,5&cluster=7353516476206165227

Yulandari & Mustika. (2022). Pengembangan Handout Tematik Berbasis Model Inkuiri di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(3).
<https://doi.org/https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i3.935>

