

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN1</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Fokus Penelitian .....	8
1.3 Rumusan Masalah Penelitian .....	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	8
1.5 Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Dasar Teoritis .....	10
2.1.1 Pengertian <i>Game online</i> .....	10
2.1.2 Indikator Pengguna <i>Game online</i> .....	11
2.1.3 Jenis-Jenis <i>Game online</i> .....	13
2.1.4 Dampak Bermain <i>Game online</i> .....	17
2.1.5 Alasan Siswa Bermain <i>Game online</i> .....	20
2.1.6 Pengertian Hasil Belajar.....	22
2.1.7 Indikator Hasil Belajar .....	23
2.1.8 Klasifikasi Hasil Belajar .....	24
2.1.9 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	26
2.1.10 Dampak <i>Game online</i> Terhadap Hasil Belajar Siswa .....	28
2.2 Penelitian yang Relevan.....	29

2.3 Kerangka Konseptual .....	31
-------------------------------	----

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian.....	34
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	35
3.3 Subjek dan Objek Penelitian .....	35
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian .....	36
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data .....	38
3.5.1 Instrumen Penelitian.....	38
3.5.2 Teknik Pengumpulan Data .....	43
3.7 Teknik Analisis Data .....	44
3.8 Keabsahan Data.....	47

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN**

4.1 Deskripsi Data Hasil penelitian.....	49
4.1.1 Gambaran Lokasi Penelitian .....	49
4.2 Temuan Penelitian .....	51
4.3 Pembahasan.....	75

### **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	83
5.2 Saran.....	84

<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>86</b>
----------------------------	-----------

<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>93</b>
----------------------	-----------

<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>114</b>
---------------------------	------------