

## ABSTRAK

**ANGEL ALICA VELESYA SIANTURI. Pengembangan Media *Smartbox* Berbasis Model *Two stay two stray* pada Pembelajaran Menyenak di Kelas V SDN 104202 Bandar Setia. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan 2026.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kevaliditasan, kepraktisan, dan keefektifitasan dari media pembelajaran *Smartbox* berbasis model *Two stay two stray* pada pembelajaran menyenangkan di kelas V SDN 104202 Bandar Setia. Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan dengan model ADDIE yaitu *analysis, desaign, development, implementation, dan evaluation*. Instrumen penelitian dan tehnik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara, tes dan angket validasi. Tehnik analisis data yang digunakan berupa data kualitatif dan data kuantitatif. Hasil penilaian oleh ahli validasi materi dengan perolehan sebesar 92,85% yang termasuk dalam kategori “sangat layak”, dan hasil penilaian oleh ahli validasi media dengan perolehan sebesar 92,5% dengan kategori “sangat layak”. Penilaian oleh ahli praktisi pendidikan dengan perolehan sebesar 90,7% dengan kategori “sangat praktis”. Keefektifitasan media diukur melalui hasil perolehan *pre-test* dan *post-test* yang dianalisis menggunakan perhitungan N-Gain Score, dengan memperoleh persentase sebesar 74% dengan kategori “efektif”. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Smartbox* berbasis model *Two stay two stray* pada pembelajaran menyenangkan dinyatakan sangat layak, sangat praktis, dan efektif untuk digunakan dalam proses pembelajaran di dalam kelas.

**Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Smartbox*, Model *Two Stay Two Stray*, Menyenak, Sekolah Dasar**

## ABSTRACT

**ANGEL ALICA VELESYA SIANTURI. Development of Smartbox Media Based on the Two Stay Two Stray Model for Listening Learning in Class V at SDN 104202 Bandar Setia. Skripsi. Medan: Faculty of Education, State University of Medan 2026.**

This research aims to determine the validity, practicality, and effectiveness of the Smartbox learning media based on the Two stay two stray model in listening learning in the class V at SDN 104202 Bandar Setia. This research is research and development using the ADDIE model, namely analysis, design, development, implementation, and evaluation. The reasearch instruments and data collection techniquess used were observation, interviews, test, and validation questionnaires. The data analysis techniques used are qualitative data and quantitative data. The results of the assessment by material validation experts were 92,85% in the “very feasible” category, and the results of the assessment by media validation expert were 92,5% in the “very feasible” category. Assessment by education practitioner expert with a score of 90,7% in the “very practical” category. The effectiveness of the media was measurd through the results of the pre-test and post-test Which were analyzed using the N-Gain Score calculation, obtaining of percentage of 74% in the “effective” category. Thus, it can be conclude that the Smartbox learning media based on the *Two stay two stray* model for listening learning is declared very feasible, very practical and effective for use in the learning process in the classroom.

**Keywords: Leraning media, Smartbox, Two stay two stray Model, Listening, Elemantary School.**