

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINILITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis.....	9
2.1.1 Definisi Belajar	9
2.1.2 Hasil Belajar	10
2.1.3 Media	16
2.1.4 <i>Fraction Card</i>	23
2.1.5 Model Pembelajaran TGT (<i>Teams Games Tournament</i>).....	28
2.1.6 Pecahan	32
2.2 Penelitian Yang Relevan	33
2.3 Kerangka Berpikir.....	36
2.4 Hipotesis.....	37

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	38
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
3.3	Populasi dan Sampel.....	38
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	39
3.5	Variabel dan Definisi Operasional Variabel.....	42
3.6	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	43
3.8	Teknik Analisis Data	51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	53
4.1.1	Analisis Data Instrumen Penelitian	53
4.1.2	Analisis Data Hasil Penelitian	55
4.2	Pembahasan.....	57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran.....	67

DAFTAR PUSTAKA.....	69
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	74
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	157
----------------------------	------------

