

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan, didapatkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil penilaian ahli materi dengan persentasi hasil penilaian 88,39% dengan kriteria sangat baik dan hasil penilaian ahli media dengan persentase hasil penilaian 84,24% dengan kriteria sangat baik. Selanjutnya hasil penilaian uji coba kelompok kecil dengan pesentasi hasil penilaian 63,21% dengan kriteria baik, uji coba kelompok sedang dengan persentasi hasil penilaian 72,92% dengan kriteria baik dan uji coba kelompok besar dan persentase hasil penilaian 84,35% dengan kriteria sangat baik. Hasil uji coba efektifitas guru dengan persentasi hasil penilaian 84,00% dengan kriteria sangat baik dan uji efektivitas siswa dengan hasil penilaian 84,51% dengan kriteria sangat baik. Dengan demikian desain pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan Macromedia Flash 8 pada pembuatan manset dengan belahan dua lajur dan kerah pada kemeja pria siswa Kelas XI SMK Negeri 3 Pematang Siantar dianggap layak untuk dijadikan desain media pembelajaran.
2. Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan macromedia flash 8 sangat efektif digunakan pada mata pelajaran dasar teknologi menjahit khususnya membuat kemeja pria untuk siswa kelas XI Busana di SMK Negeri 3 Pematang Siantar.

## B. Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka penulis menunjukkan beberapa saran guna untuk memperbaiki dalam penelitian lebih lanjut, sebagai berikut:

- a. Diharapkan kepada guru hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat menarik minat belajar siswa, sehingga tercipta proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif serta dapat meningkatkan motivasi siswa dalam belajar pada mata pelajaran pembuatan manset dengan dua lajur dan kerah pada kemeja pria serta menambah variasi mengajar guru untuk pembelajaran mata pelajaran lain.
- b. Proses belajar mengajar seperti ceramah sebaiknya dibantu dengan menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang dapat membantu guru dan siswa aktif dalam proses belajar mengajar.
- c. Bagi sekolah diharapkan dapat mempertahankan fasilitas proyektor yang ada di setiap kelas, guna mendukung kegiatan belajar mengajar menggunakan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif.
- d. Bagi mahasiswa untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat menghasilkan media pembelajaran yang lebih baik lagi.