

ABSTRAK

Elma Cristin Situmorang, 3203131037, Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Wordwall Pada Mata Pelajaran IPS di Smp Negeri 2 Pollung Kecamatan Pollung Kabupaten Humbang Hasundutan Tahun 2025, Jurusan Pendidikan Geografi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis aplikasi Wordwall pada mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) di SMP Negeri 2 Pollung, Kabupaten Humbang Hasundutan. Fokus utama penelitian ini adalah untuk menyediakan solusi inovatif yang dapat meningkatkan kualitas proses pembelajaran IPS dengan memanfaatkan teknologi pembelajaran berbasis game yang interaktif dan menarik. Dengan pengembangan media pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik peserta didik SMP, penelitian ini diharapkan mampu membantu para guru dalam menyampaikan materi pelajaran secara lebih efektif dan menyenangkan.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan model Borg & Gall yang terdiri dari sepuluh tahap sistematis. Pengumpulan data dilakukan melalui berbagai teknik, yaitu wawancara dengan kepala sekolah dan guru, observasi kondisi pembelajaran, serta penyebaran angket validasi kepada ahli materi, ahli media, guru, dan siswa. Uji coba lapangan dilakukan secara bertahap dengan melibatkan sampel siswa kelas VII yang dipilih secara sederhana dan mewakili populasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi Wordwall yang dikembangkan telah memenuhi kriteria kelayakan yang tinggi dengan kategori sangat layak pada aspek isi materi, tampilan visual, kemudahan penggunaan, dan interaktivitas. Validasi dari ahli media memperoleh persentase kelayakan sebesar 86,3% dan validasi ahli materi sebesar 87,5%. Uji coba lapangan terbatas pada kelas VII-4 menunjukkan tanggapan positif dengan persentase 78% pada kategori layak, dan uji coba lapangan utama yang melibatkan 33 siswa kelas VII-3 mendapatkan hasil sangat layak dengan persentase 82,5%.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Aplikasi Wordwall, Pembelajaran Berbasis Game