

## DAFTAR PUSTAKA

- Assyauqi, M. I. (2020). Model Pengembangan Borg and Gall. *Researchgate*, No. December.
- Badan Pusat Statistik Kecamatan Pollung (BPS). (2024). *Statistik kependudukan kecamatan pollung 2024*
- D. A. (2022). Pengaplikasian wordwall sebagai media pembelajaran interaktif di Sekolah Dasar. *Sejahtera: Jurnal Inspirasi Mengabdikan Untuk Negeri*, 2 (1).
- Ella, C. G., Setiani, P. P., Sunuyeko, N., & Agustin, A. (2024). Edugame Wordwall: Media Pembelajaran Inovatif IPS Kelas 7 SMP Sunan Ampel Poncokusumo Materi Sosialisasi dalam Masyarakat. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(3), 1329-1337.
- Mardapi, D. (2008). Teknik penyusunan instrumen tes dan nontes. Yogyakarta: Mitra Cendikia Press.
- Nissa, S. F., & Renoningtyas, N. (2021). Penggunaan media pembelajaran wordwall untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa pada pembelajaran tematik di sekolah dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2854-2860.
- Nuraeni, F., Rahayu, F., Hasyim, B., Septiani, D., Khuluqiyah, D. A., & Nurinsani,
- Nurhafzah, N., Idawati, I., & Nawir, M. (2024). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Digital Pada Materi IPS. *Jurnal Riset Dan Inovasi Pembelajaran*, 4(1), 150-162.
- Rahma, H. M. (2022). pengembangan media pembelajaran pada aplikasi wordwall dalam mata pelajaran ips tema 7 materi indahny keragaman di negeriku (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Rahman, S. (2022, January). Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*.
- Reiser, R. A., & Dempsey, J. V. (Eds.). (2012). *Trends and issues in instructional design and technology* (p. 408). Boston: Pearson.
- Sadiman, A. S. (2008). Media Pendidikan. PT Raja Grafindo Persada
- Schuler, Randall S., Susan E. Jackson, and Ibraiz R. Tarique. "Framework for global talent management: HR actions for dealing with global talent challenges." *Global talent management*. Routledge, 2011. 33-52.

- Schuler,R.S.,& Jackson,S.E. (2006). *Human resource management:A managerial perspective*.
- Serly, A., BD, L. N. A., & A'yun, Q. (2023). Pengembangan game interaktif wordwall pada mata pelajaran pendidikan agama islam materi thaharah di smpn purwodadi. *Vicratina: Jurnal Ilmiah Keagamaan*, 7(2), 25-39.
- Setiawan, G. (2004). Implementasi dalam birokrasi pembangunan. *Bandung: Remaja Rosdakarya Offset*, 39.
- Siagian, S.P. (2004). *Manajemen sumber daya manusia*.
- Slameto.(2010). Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Somantri, M. N. (2001). Menggagas pembaharuan pendidikan IPS. *Bandung: Remaja Rosdakarya*.
- Sudjana, N., & Rivai, A. (1992). Media Pengajaran. CV. Sinar Baru Bandung.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung Alfabeta
- Surya, Mohammad. (2004). Psikologi Guru Konsep dan Aplikasi, Bandung: Alfabet
- Wasty Soemanto. (2006). Psikologi Pendidikan: Landasan Kerja Pemimpin Pendidikan (Cetakan Ke 5). Jakarta: Rineka Cipta.
- Yanti, N., & Nursyamsi, N. (2020). Pendidikan Islam Dalam Sistem Pendidikan Nasional: Telaah Mengenai UU NO. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional dan PP NO. 55 tahun 2007 Tentang Pendidikan Agama Dan Keagamaan. *Mauizhah: Jurnal Kajian Keislaman*, 10(1), 139-170.