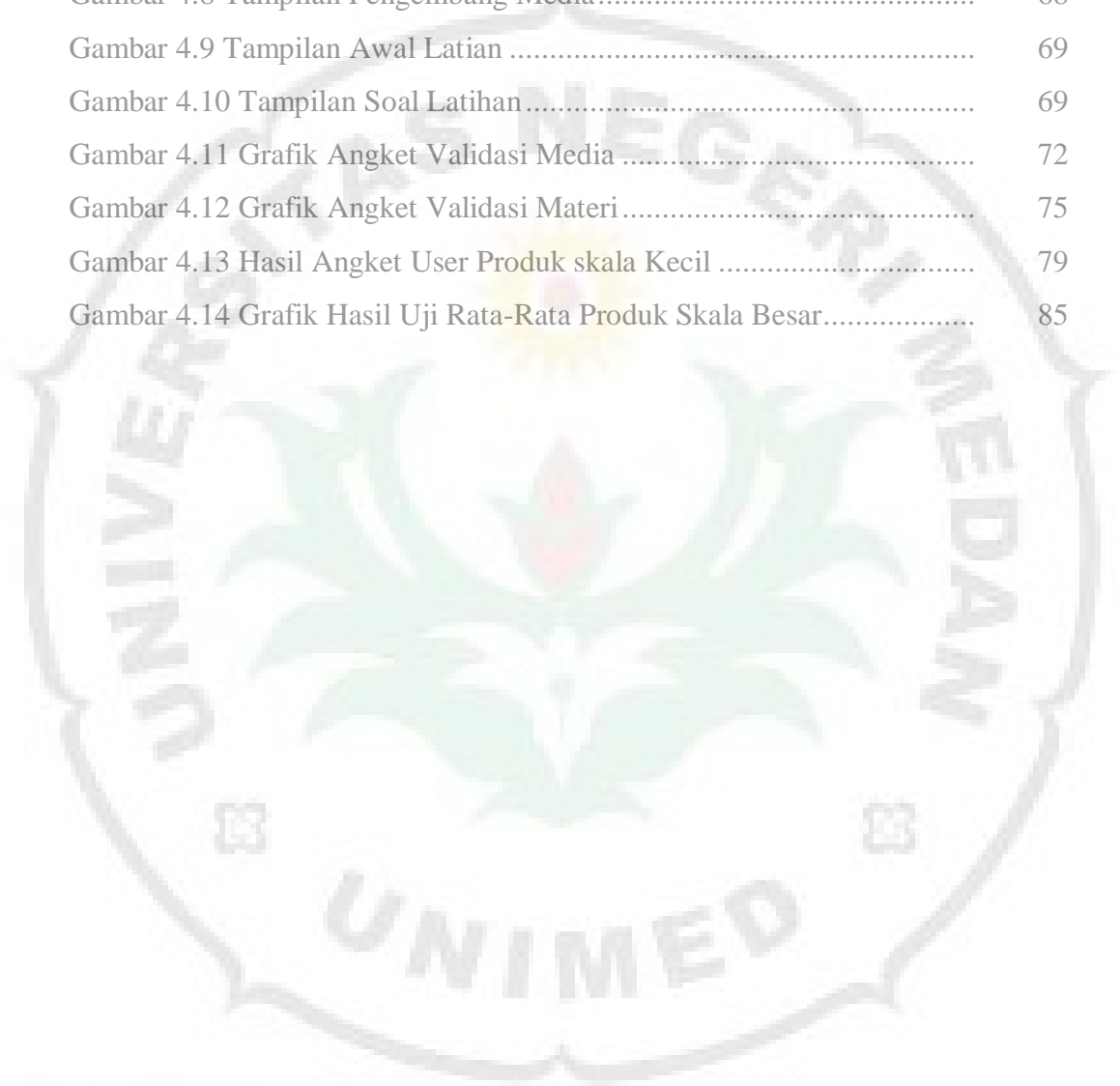


DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Pembelajaran Sebagai Komunikasi	20
Gambar 2.2 Proses Pembelajaran	21
Gambar 2.3 Proses Perencanaan Pembelajaran.....	21
Gambar 2.4 Kerucut Pengalaman Edgar Dale.....	22
Gambar 2.5 Tahapan Desain Pengembangan Pembelajaran Menggunakan ADDIE	31
Gambar 2.6 Flow Chart Pengembangan Media	34
Gambar 2.7 Hubungan erat tujuan, materi, dan tes	37
Gambar 2.8 Kebakaran Akibat Gangguan Pada Instalasi	40
Gambar 2.9 Eletroda Batang	41
Gambar 2.10 Elektroda Pita	41
Gambar 2.11 Elektroda Pelat	42
Gambar 3.1 Storyboard Media Pembelejaran	52
Gambar 3.2 Tampilan Awal Media	53
Gambar 3.3 Tampilan Menu Beranda dan Keluar.....	54
Gambar 3.4 Tampilan Info Admin	54
Gambar 3.5 Tampilan Kompetensi.....	55
Gambar 3.6 Tampilan Tujuan.....	55
Gambar 3.7 Tampilan Materi Pembelajaran	56
Gambar 3.8 Tampilan Simulasi	57
Gambar 3.9 Tampilan Video	57
Gambar 3.10 Tampilan Evaluasi	58
Gambar 4.1 Tampilan Awal Saat Media Dijalankan.....	65
Gambar 3.2 Tampilan Awal Menu	65
Gambar 4.3 Tampilan Tujuan Pembelajaran.....	66
Gambar 4.4 Tampilan Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar.....	66
Gambar 4.5 Tampilan Menu Materi	67
Gambar 4.6 Tampilan Salah Satu Animasi Dalam grounding sistem	67
Gambar 4.7 Tampilan Menu vidio Pembelajaran.....	68

Gambar 4.8 Tampilan Pengembang Media.....	68
Gambar 4.9 Tampilan Awal Latihan	69
Gambar 4.10 Tampilan Soal Latihan.....	69
Gambar 4.11 Grafik Angket Validasi Media	72
Gambar 4.12 Grafik Angket Validasi Materi.....	75
Gambar 4.13 Hasil Angket User Produk skala Kecil	79
Gambar 4.14 Grafik Hasil Uji Rata-Rata Produk Skala Besar.....	85



THE
Character Building
 UNIVERSITY