

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	v
DAFTAR TABEL	vi
BAB I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	9
C. Pembatasan Masalah	9
D. Rumusan Masalah.....	10
E. Tujuan Penelitian	10
F. Manfaat Penelitian	11
BAB II. LANDASAN TEORI	
A. KAJIAN TEORITIS	14
1. Hakikat Media Pembelajaran Multimedia interaktif berbasis <i>Adobe Animate CC</i>	14
2. Pengembangan Media <i>Adobe Animate Creative Cloud</i>	34
3. Kegunaan <i>Adobe Animate Creative Cloud</i>	35
4. Penelitian Pengembangan Media	36
B. Pembumihian Sistem Tenaga Listrik	39
C. Penelitian Relevan	44
D. Kerangka Berpikir.....	44

BAB III. METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian	46
B. Subjek Penelitian	46
C. Metode Penelitian	46
E. Langkah-Langkah Pengembangan Media	47
E. Teknik Pengumpulan Data	58
F. Teknik Analisis Data	61

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Tahap Pengumpulan data	62
B. Desain Produk	63
C. Validasi Dari Ahli dan Pembahasan	70
D. Pengujian Produk	75
E. Pengandaan Produk	85
F. Pembahasan	86

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	88
B. Saran	89

DAFTAR PUSTAKA	90
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN