

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* menggunakan metode penelitian *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE sebagai desain pembelajarannya. Langkah-langkah pada tahapan penelitian model ADDIE adalah analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi.
2. Berdasarkan data validasi yang diisi oleh ahli media dan ahli materi sebagai Validator, maka media pembelajaran ini dinyatakan memenuhi persyaratan dan layak digunakan sebagai pembelajaran dengan dibuktikan dengan nilai skor **4,66 (Sangat Layak)** dari ahli media dan skor **4,26 (Sangat Layak)** dari ahli materi. Pengujian pada siswa sebesar **4,31 (Sangat Layak)**.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY

## B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah :

1. Sarana teknologi berupa *smartphone* telah memadai serta semua siswa sudah memiliki *smartphone*, guru hendaknya menggunakan media pembelajaran *mobile learning* berbasis *android* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa serta agar siswa bisa belajar secara praktis dimanapun dan kapanpun.
2. Guru disekolah harus mengembangkan kreativitasnya dalam membuat media pembelajaran untuk siswa dan lebih memanfaatkan media pembelajaran, baik itu video edukatif, animasi, media pembelajaran *e-learning*, maupun media pembelajaran *mobile learning* namun tetap dipantau dalam proses pembelajarannya.